

施設用照明器具製品情報の仕様項目と構造
製品情報標準フォーマット (Ver021)

2006年3月17日制定
(社団法人) 日本照明器具工業会

目次

1. バージョンによる提供データ項目一覧
2. データの記入内容と構造
3. 照明器具製品情報のDTD
4. 照明器具製品情報の記入に関する解説
5. 照明器具の分類コード
6. 照明器具製品情報の記入例
7. 保守率・照明率の記入方法サンプル

1.バージョンによる提供データ項目一覧表

2006年 1月 27日作成

凡例： ...必須項目 / ...必須ではない提供項目

照明器具共通項目		照明器具工業会 (010)	照明器具工業会 (020)	照明器具工業会 (021)				
<機器管理情報>	仕様書バージョン							
	メーカーコード							
	メーカー型番							
	一般器具名称							
	メーカー器具名称							
	機器分類コード							
	データ作成年月日							
	製品リリース年月日							
<器具一般仕様情報>	外形寸法 W							
	外形寸法 D							
	外形寸法 H							
	外形寸法							
	外形寸法 W							
	開口寸法 W							
	開口寸法 D							
	開口寸法							
	埋込深さ							
	製品重量							
	本体材質							
	本体色							
	防湿・防雨							
	重耐塩・耐塩							
	メーカー安定器名称							
	点灯方式・種類							
	安定器価格							
<その他仕様情報>	取付方法							
	公共施設型番							
	公共施設グループ							
	姿図							
	外観写真							
	仕様図(承認図)							
	ランプ同梱フラグ							
	安定器内蔵フラグ							
	器具価格							
	Webリンク先							
	備考							
	保守率							
	グリーン購入法適合							
<ランプ仕様情報>	ランプ価格							
	一般ランプ名称							
	メーカーランプ名称							

	ランプ品名						
	ランプの大きさ(W)						
	ランプの本数						
	ランプ光束						

<電気仕様情報>	周波数						
	電圧						
	消費電力						
	エネルギー消費効率						

<光学仕様情報>	最大光度						
	配光の開き角度						
	配光の種類						
	ビームの効率						
	主ビームの効率						
	器具効率						
	上方光束						
	下方光束						
	照明率						

<施設用蛍光灯絞込み情報>	取付分類						
	器具形状						
	ランプ種類						
	ランプの大きさを表すW数						
	ランプ灯数						
	安定器種別						
	グレア分類						
	グレア分類V						
	ルーバ形状						
	ルーバ材質						
	ルーバ仕上げ						
	ルーバ色						
	カバー形状						
	カバー材質						
	カバー色						
	制御						

<施設用白熱灯絞込み情報>	取付分類						
	器具形状						
	ランプ種類						
	ランプの大きさを表すW数						
	ランプ灯数						
	ルーバ形状						
	ルーバ材質						
	ルーバ仕上げ						
	ルーバ色						
	カバー形状						
	カバー材質						
	カバー色						
	制御						

<施設用HID絞込み情報>							
	取付分類						
	器具形状						
	ランプ種類						
	ランプの大きさを表すW数						
	ランプ灯数						
	安定器種類						
	ルーバ形状						
	ルーバ材質						
	ルーバ仕上げ						
	ルーバ色						
	カバー形状						
	カバー材質						
	カバー色						
ガード							
<非常用器具絞込み情報>							
	取付分類						
	器具形状						
	点灯ランプ種類						
	供給電源						
	ランプの大きさを表すW数						
	ランプ灯数						
	ルーバ形状						
	ルーバ材質						
	ルーバ仕上げ						
	ルーバ色						
	カバー形状						
	カバー材質						
	カバー色						
点灯時の光束							
<誘導灯器具絞込み情報>							
	取付分類						
	器具種類						
	供給電源						
	点灯ランプ種類						
	付加機能						
	非難方向矢印						
	表示面種類						
<スポットライト絞込み情報>							
	取付分類						
	器具形状						
	点灯ランプ種類						
	レンズの有無						
ランプの大きさを表すW数							
<投光器絞込み情報>							

	器具形状					
	点灯ランプ種類					
	ルーバ有無					
	ガード有無					
	フィルター有無					
	ランプの大きさを表すW数					

<道路・街路絞込み情報>						
	取付分類					
	器具形状					
	点灯ランプ種類					
	照明設備標準仕様書					
	道路・トンネル照明器材仕様書					
	ランプの大きさを表すW数					
<トンネル絞込み情報>						
	取付分類					
	点灯ランプ種類					
	照明設備標準仕様書					
	道路・トンネル照明器材仕様書					
	カウンタービーム					
	ランプの大きさを表すW数					

2.データの記入内容と構造

<LUMINAIRE DTD_version="021">

<KIGU NO="1">

<MAKERCODE>

</JIPDEC>

情報処理開発協会

</JIPDEC>

<TDB>

帝国データバンク

</TDB>

</MAKERCODE>

<NAME1>

メーカー型番

</NAME1>

<NAME2>

一般器具名称

</NAME2>

書き方推奨

<NAME3>

メーカー器具名称

</NAME3>

<CGRYCODE>

器具分類コード

</CGRYCODE>

分類コード参照

<DATE1>

データ作成年月日

</DATE1>

<DATE2>

製品リリース年月日

</DATE2>

<SIZE_W>

外形寸法 W

</SIZE_W>

<SIZE_D>

外形寸法 D

</SIZE_D>

<SIZE_H>

外形寸法 H

</SIZE_H>

<SIZE_P>

外形寸法

</SIZE_P>

<OPNSIZE_W>

開口寸法 W

</OPNSIZE_W>

<OPNSIZE_D>

開口寸法 D

</OPNSIZE_D>

<OPNSIZE_P>

開口寸法

</OPNSIZE_P>

<BCK_SIZE>

埋込深さ

</BCK_SIZE>

<PRD_QA>

製品重量

</PRD_QA>

<BDY_MATRL>

本体材質

</BDY_MATRL>

<BDY_COLOR>

本体色

</BDY_COLOR>

<W_PRF>

防湿 防雨

</W_PRF>

書き方推奨

<CORROSION>

重耐塩 耐塩

</CORROSION>

書き方推奨

<USE>

用途 (取り付け方法)

</USE>

書き方推奨

<PBLC_NUM>

公共施設型番

</PBLC_NUM>

<PBLC_G>

公共施設グループ

</PBLC_G>

<SHAPE_DATA>

姿 図

</SHAPE_DATA>

<PHOTO_DATA>

外観写真

</PHOTO_DATA>

<RECOG_DATA>

仕様図(承認図)

</RECOG_DATA>

<LAMP_IN/>

ランプ同梱フラグ

ランプ同梱の場合はこのタグを記入する

<BLLST_IN/>

安定器内蔵フラグ

安定器内蔵の場合はこのタグを記入する

<PRICE>

器具価格

</PRICE>

器具価格 + ランプ + 安定器価格 (同梱内蔵をプラスした価格とする)

<WEB_LNK>

Webリンク先

</WEB_LNK>

<NOTE>

備考

</NOTE>

<LAMPS NO="1">

</LAMP NO="1">

<LMP_PRICE>

ランプ価格

</LMP_PRICE>

<LMP_TYPE1>

一般ランプ名称

</LMP_TYPE1>

書き方推奨

<LMP_TYPE2>

メーカーランプ名称

</LMP_TYPE2>

<LMP_NAME>

ランプ品名

</LMP_NAME>

<LMP_ELECON>

ランプの大きさ(W)

</LMP_ELECON>

<LMP_N>

ランプの本数

</LMP_N>

<LMP_FLUX>

ランプ光束

</LMP_FLUX>

<MAXIMUM>

最大光度

</MAXIMUM>

<ANGLE ANG="10%">

ビームの開き角

</ANGLE>

<KIND>

中角形

</KIND>

<BEEM_EFFICI>

ビーム効率

</BEEM_EFFICI>

<MAIN_EFFICI>

主ビームの効率

</MAIN_EFFICI>

</SEMI_OFF>

光特性 カットオフあるいはセミカットオフを表示

<MAINT>

保守率

<IN>

<CLEAN>

良

</CLEAN>

<MEDIUM>

中

</MEDIUM>

<DIRTY>

否

</DIRTY>

</IN>

<OUT>

<CLEAN>

良

</CLEAN>

```

</MEDIUM>
<DIRTY>
中
否
</MEDIUM>
</DIRTY>
</OUT>
</MAINT>
<LIGHT>
照明率
<OUTPUT>
器具効率
</OUTPUT>
<UP>
上方光束
</UP>
<DOWN>
下方光束
</DOWN>
<CEIL_REFREC="50">
天井反射率
<WALL_REFREC="30">
壁反射率
<FLOOR_REFREC="10">
床反射率
<ROOM NO="1">
<INDEX> 室指数
</INDEX>
<UTIL> 照明率
</UTIL>
</ROOM>
<ROOM NO="2">
<INDEX> 室指数
</INDEX>
<UTIL> 照明率
</UTIL>
</ROOM>
</FLOOR>
</WALL>
</CEIL>
</LIGHT>
<BLLST NO="1">
<BLLST_TYPE>
メーカ安定器名称
</BLLST_TYPE>
<STRT_TYPE>
点灯方式 種類
</STRT_TYPE>
書き方推奨
<BLLST_PRICE>
安定器価格
</BLLST_PRICE>
書き方推奨
<ELECYLE>
周波数
</ELECYLE>
書き方推奨
<VOLTAGE>
電圧
<MAX>
200 </MAX>
<MIN>
100 </MIN>
</VOLTAGE>
<ELECONSUM>
消費電力
<MAX>
99.7 </MAX>
<MIN>
97.6 </MIN>
<VALUE VOL="150V">
98.5 </VALUE>
</ELECONSUM>
<ENERAT>
エネルギー消費効率
<MAX>
102.7 </MAX>
<MIN>
100.6 </MIN>
<VALUE VOL="150V">
101.5 </VALUE>
</ENERAT>
<GREEN_OBS/>
グリーン購入法適合
<TOTAL_PRICE>
合計金額
</TOTAL_PRICE>
</BLLST>
<BLLST NO="2">
<BLLST_TYPE>
メーカ安定器名称
</BLLST_TYPE>
<STRT_TYPE>
点灯方式 種類
</STRT_TYPE>
書き方推奨
<BLLST_PRICE>
安定器価格
</BLLST_PRICE>
書き方推奨
<ELECYLE>
周波数
</ELECYLE>
書き方推奨
<VOLTAGE>
電圧
<NORMAL>
200 </NORMAL>
</VOLTAGE>
<ELECONSUM>
消費電力
</ELECONSUM>
<ENERAT>
エネルギー消費効率
</ENERAT>
<GREEN_OBS/>
グリーン購入法適合
<TOTAL_PRICE>
合計金額
</TOTAL_PRICE>
</BLLST>
</LAMP>
<LAMP NO="2">
<LAMP_PRICE>
ランプ価格
</LAMP_PRICE>

```

<LMP_TYPE1>	一般ランプ名称	</LMP_TYPE1>	書き方推奨
<LMP_TYPE2>	メーカーランプ名称	</LMP_TYPE2>	
<LMP_NAME>	ランプ品名	</LMP_NAME>	
<LMP_ELECON>	ランプの大きさ(W)	</LMP_ELECON>	
<LMP_N>	ランプの本数	</LMP_N>	
<LMP_FLUX>	ランプ光束	</LMP_FLUX>	
<MAXIMUM>	最大光度	</MAXIMUM>	
<ANGLE ANG="10%">	ビームの開き角	</ANGLE>	
<KIND>	狭角形	</KIND>	
<BEEM_EFFIC>	ビーム効率	</BEEM_EFFIC>	
<MAIN_EFFIC>	主ビームの効率	</MAIN_EFFIC>	
</CUT_OFF>	光特性 カットオフあるいはセミカットオフを表示		
<MAINT>	保守率	</MAINT>	
<LIGHT>	照明率	</LIGHT>	
<BLLST NO="1">			
	<BLLST_TYPE>	メーカー安定器名称	</BLLST_TYPE>
	<STRT_TYPE>	点灯方式 種類	</STRT_TYPE>
	<BLLST_PRICE>	安定器価格	</BLLST_PRICE>
	<ELECYLE>	周波数	</ELECYLE>
	<VOLTAGE>	電圧	</VOLTAGE>
	<VOLTAGE>	100/200	</NORMAL>
	<ELECONSUM>	消費電力	</ELECONSUM>
	<ENE R A T>	エネルギー消費効率	</ENE R A T>
	<GREEN_OBS/>	グリーン購入法適合	
	<TOTAL_PRICE>	合計金額	</TOTAL_PRICE>
</BLLST>			
<BLLST NO="2">			
	<BLLST_TYPE>	メーカー安定器名称	</BLLST_TYPE>
	<STRT_TYPE>	点灯方式 種類	</STRT_TYPE>
	<BLLST_PRICE>	安定器価格	</BLLST_PRICE>
	<ELECYLE>	周波数	</ELECYLE>
	<VOLTAGE>	電圧	</VOLTAGE>
	<ELECONSUM>	消費電力	</ELECONSUM>
	<ENE R A T>	エネルギー消費効率	</ENE R A T>
	<GREEN_OBS/>	グリーン購入法適合	
	<TOTAL_PRICE>	合計金額	</TOTAL_PRICE>
</BLLST>			
</LAMP>			
</LAMPS>			
<LAMPS NO="2">	</LAMPS>		
<OPTION NO="1">			
	<NAME1>	メーカー型番	</NAME1>
	<NAME3>	メーカー商品名称	</NAME3>
	<SHAPE_DATA>	姿 図	</SHAPE_DATA>
	<PHOTO_DATA>	外観写真	</PHOTO_DATA>
	<RECOG_DATA>	仕様図(承認図)	</RECOG_DATA>
	<PRICE>	価格	</PRICE>
	<WEB_LNK>	Webリンク先	</WEB_LNK>
	<NOTE>	備 考	</NOTE>
</OPTION>			
<OPTION NO="2">	</OPTION>		
</KIGU>			
<KIGU NO="2">	</KIGU>		
<LUMINAIRE>			

3. 照明器具製品情報のDTD

<!-- JIL LUMINAIRE01.DTD 2006/03-->

<ELEMENT LUMINAIRE (KIGU+)>

<!ATTLIST LUMINAIRE DTD_version CDATA #FIXED "021">

<ELEMENT KIGU (MAKERCODE , NAME1 , NAME2? , NAME3? , CGRYCODE? , DATE1? , DATE2? , SIZE_W? , SIZE_D? , SIZE_H? , SIZE_P? , OPNSIZE_W? , OPNSIZE_D? , OPNSIZE_P? , BCK_SIZE? , PRD_QA? , BDY_MATRL? , BDY_COLOR? , W_PRF? , CORROSION? , USE? , PBLC_NUM? , SHAPE_DATA? , PHOTO_DATA? , RECOG_DATA? , LAMP_IN? , BLLST_IN? , PRICE? , WEB_LNK? , NOTE? , LAMPS* , OPTION*)>

<!-- MAKERCODE COMPONENT -->

<ELEMENT MAKERCODE (JIPDEC † TDB)>

<ELEMENT JIPDEC (#PCDATA)>

<ELEMENT TDB (#PCDATA)>

<ELEMENT NAME1 (#PCDATA)>

<ELEMENT NAME2 (#PCDATA)>

<ELEMENT NAME3 (#PCDATA)>

<!-- CGRYCODE COMPONENT -->

<ELEMENT CGRYCODE (PUB_FL † PUB_L † PUB_HID † EMERG † EXIT_SINE † SPOT † FLOOD † ROAD † TUNNEL)>

<!-- PUB_FL COMPONENT -->

<ELEMENT PUB_FL (CEIL_RECE † WALL_RECE † WALL_SURF † CEIL_SURF † PIPE † CHAIN † CODE)>

<ELEMENT CEIL_RECE (SQUARE † RECTANGLE † CIRCLE † SEMICIRCLE † MANY_S † L_CIRCLE † D_FORM)>

<ELEMENT WALL_RECE (SQUARE † RECTANGLE † CIRCLE † SEMICIRCLE † MANY_S † L_CIRCLE † D_FORM)>

<ELEMENT WALL_SURF (SQUARE † RECTANGLE † CIRCLE † SEMICIRCLE † MANY_S † L_CIRCLE † D_FORM)>

<ELEMENT CEIL_SURF (SQUARE † RECTANGLE † CIRCLE † SEMICIRCLE † MANY_S † L_CIRCLE † NO_REFLE † REFLE † SING_REFLE † V_FORM † H_FORM † D_FORM)>

<ELEMENT PIPE (SQUARE † RECTANGLE † CIRCLE † SEMICIRCLE † MANY_S † L_CIRCLE † NO_REFLE † REFLE † SING_REFLE † V_FORM † H_FORM † D_FORM)>

<ELEMENT CHAIN (SQUARE † RECTANGLE † CIRCLE † SEMICIRCLE † MANY_S † L_CIRCLE † NO_REFLE † REFLE † SING_REFLE † V_FORM † H_FORM † D_FORM)>

<ELEMENT CODE (SQUARE † RECTANGLE † CIRCLE † SEMICIRCLE † MANY_S † L_CIRCLE † NO_REFLE † REFLE † SING_REFLE † V_FORM † H_FORM † D_FORM)>

<ELEMENT SQUARE (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT RECTANGLE (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT CIRCLE (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT SEMICIRCLE (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT MANY_S (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT NO_REFLE (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT REFLE (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT SING_REFLE (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT V_FORM (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT H_FORM (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT D_FORM (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT L_CIRCLE (FL † FCL † FL2 † FL4 † FL6)>

<ELEMENT FL (LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE 1? , GLARE_G? , GLARE_V? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>

<ELEMENT FCL (LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE 1? , GLARE_G? , GLARE_V? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>

<ELEMENT FL2 (LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE 1? , GLARE_G? , GLARE_V? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>

<ELEMENT FL4 (LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE 1? , GLARE_G? , GLARE_V? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>

<ELEMENT FL6 (LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE 1? , GLARE_G? , GLARE_V? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>

<ELEMENT BST_TYPE 1 (G † R † E † PN † PH † PT † PW † PX † PZ † PK)>

<ELEMENT GLARE_G (G0 † G1A † G1B † G2 † G3)>

<ELEMENT GLARE_V (V1 † V2 † V3)>

<!-- PUB_L COMPONENT -->

```

<ELEMENT PUB_L (CEIL_RECE_L ; WALL_RECE_L ; WALL_SURF_L ; CEIL_SURF_L ; PIPE_L ; CHAIN_L ; CODE_L)>
<ELEMENT CEIL_RECE_L (SQUARE_L ; RECTANGLE_L ; CIRCLE_L ; SEMICIRCLE_L ; MANY_S_L ; L_CIRCLE_L ; D_FORM_L)>
<ELEMENT WALL_RECE_L (SQUARE_L ; RECTANGLE_L ; CIRCLE_L ; SEMICIRCLE_L ; MANY_S_L ; L_CIRCLE_L ; D_FORM_L)>
<ELEMENT WALL_SURF_L (SQUARE_L ; RECTANGLE_L ; CIRCLE_L ; SEMICIRCLE_L ; MANY_S_L ; L_CIRCLE_L ; D_FORM_L)>
<ELEMENT CEIL_SURF_L (SQUARE_L ; RECTANGLE_L ; CIRCLE_L ; SEMICIRCLE_L ; MANY_S_L ; L_CIRCLE_L ; D_FORM_L)>
<ELEMENT PIPE_L (SQUARE_L ; RECTANGLE_L ; CIRCLE_L ; SEMICIRCLE_L ; MANY_S_L ; L_CIRCLE_L ; D_FORM_L)>
<ELEMENT CHAIN_L (SQUARE_L ; RECTANGLE_L ; CIRCLE_L ; SEMICIRCLE_L ; MANY_S_L ; L_CIRCLE_L ; D_FORM_L)>
<ELEMENT CODE_L (SQUARE_L ; RECTANGLE_L ; CIRCLE_L ; SEMICIRCLE_L ; MANY_S_L ; L_CIRCLE_L ; D_FORM_L)>
<ELEMENT SQUARE_L (LW ; RF ; J2 ; JR1 ; JP ; GW)>
<ELEMENT RECTANGLE_L (LW ; RF ; J2 ; JR1 ; JP ; GW)>
<ELEMENT CIRCLE_L (LW ; RF ; J2 ; JR1 ; JP ; GW)>
<ELEMENT SEMICIRCLE_L (LW ; RF ; J2 ; JR1 ; JP ; GW)>
<ELEMENT MANY_S_L (LW ; RF ; J2 ; JR1 ; JP ; GW)>
<ELEMENT L_CIRCLE_L (LW ; RF ; J2 ; JR1 ; JP ; GW)>
<ELEMENT D_FORM_L (LW ; RF ; J2 ; JR1 ; JP ; GW)>
<ELEMENT LW (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>
<ELEMENT RF (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>
<ELEMENT J2 (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>
<ELEMENT JR1 (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>
<ELEMENT JP (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>
<ELEMENT GW (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , CONTL?)>

<!-- PUB_HID COMPONENT -->
<ELEMENT PUB_HID (CEIL_RECE_HID ; WALL_RECE_HID ; WALL_SURF_HID ; CEIL_SURF_HID ; PIPE_HID ; CHAIN_HID ; CODE_HID,ELEVATOR_HIB)>
<ELEMENT CEIL_RECE_HID (SQUARE_HID ; RECTANGLE_HID ; CIRCLE_HID ; SEMICIRCLE_HID ; MANY_S_HID ; L_CIRCLE_HID ; D_FORM_HID)>
<ELEMENT WALL_RECE_HID (SQUARE_HID ; RECTANGLE_HID ; CIRCLE_HID ; SEMICIRCLE_HID ; MANY_S_HID ; L_CIRCLE_HID ; D_FORM_HID)>
<ELEMENT WALL_SURF_HID (SQUARE_HID ; RECTANGLE_HID ; CIRCLE_HID ; SEMICIRCLE_HID ; MANY_S_HID ; L_CIRCLE_HID ; D_FORM_HID)>
<ELEMENT CEIL_SURF_HID (SQUARE_HID ; RECTANGLE_HID ; CIRCLE_HID ; SEMICIRCLE_HID ; MANY_S_HID ; L_CIRCLE_HID ; D_FORM_HID)>
<ELEMENT PIPE_HID (SQUARE_HID ; RECTANGLE_HID ; CIRCLE_HID ; SEMICIRCLE_HID ; MANY_S_HID ; L_CIRCLE_HID ; D_FORM_HID)>
<ELEMENT CHAIN_HID (SQUARE_HID ; RECTANGLE_HID ; CIRCLE_HID ; SEMICIRCLE_HID ; MANY_S_HID ; L_CIRCLE_HID ; D_FORM_HID)>
<ELEMENT CODE_HID (SQUARE_HID ; RECTANGLE_HID ; CIRCLE_HID ; SEMICIRCLE_HID ; MANY_S_HID ; L_CIRCLE_HID ; D_FORM_HID)>
<ELEMENT ELEVATOR_HID (SQUARE_HID ; RECTANGLE_HID ; CIRCLE_HID ; SEMICIRCLE_HID ; MANY_S_HID ; L_CIRCLE_HID ; D_FORM_HID)>
<ELEMENT SQUARE_HID (LAMP_TYPE , LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE2? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? ,
COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , GARD_YES?)>
<ELEMENT RECTANGLE_HID (LAMP_TYPE , LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE2? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? ,
COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , GARD_YES?)>
<ELEMENT CIRCLE_HID (LAMP_TYPE , LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE2? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? ,
COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , GARD_YES?)>
<ELEMENT SEMICIRCLE_HID (LAMP_TYPE , LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE2? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? ,
COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , GARD_YES?)>
<ELEMENT MANY_S_HID (LAMP_TYPE , LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE2? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? ,
COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , GARD_YES?)>
<ELEMENT L_CIRCLE_HID (LAMP_TYPE , LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE2? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? ,
COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , GARD_YES?)>
<ELEMENT D_FORM_HID (LAMP_TYPE , LMP_ELOUT? , LMP_N? , BST_TYPE2? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? ,
COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , GARD_YES?)>
<ELEMENT LAMP_TYPE (HF ; MF ; MT ; NH ; NX)>
<ELEMENT BST_TYPE2 (BL ; BH ; BC ; BR ; BS ; BD ; BP)>
<ELEMENT GARD_YES EMPTY>
<ELEMENT HF EMPTY>
<ELEMENT MF EMPTY>
<ELEMENT MT EMPTY>
<ELEMENT NH EMPTY>
<ELEMENT NX EMPTY>
<ELEMENT BL EMPTY>
<ELEMENT BH EMPTY>
<ELEMENT BC EMPTY>
<ELEMENT BR EMPTY>
<ELEMENT BS EMPTY>
<ELEMENT BD EMPTY>
<ELEMENT BP EMPTY>

```

<ELEMENT NO_EMPTY>

<!-- EMERGENCY COMPONENT -->

<ELEMENT EMERG (CEIL_RECE_EM | WALL_RECE_EM | WALL_SURF_EM | CEIL_SURF_EM | PIPE_EM | CHAIN_EM | CODE_EM)>
<ELEMENT CEIL_RECE_EM (SQUARE_EM | RECTANGLE_EM | CIRCLE_EM | SEMICIRCLE_EM | MANY_S_EM | L_CIRCLE_EM | D_FORM_EM)>
<ELEMENT WALL_RECE_EM (SQUARE_EM | RECTANGLE_EM | CIRCLE_EM | SEMICIRCLE_EM | MANY_S_EM | L_CIRCLE_EM | D_FORM_EM)>
<ELEMENT WALL_SURF_EM (SQUARE_EM | RECTANGLE_EM | CIRCLE_EM | SEMICIRCLE_EM | MANY_S_EM | L_CIRCLE_EM | D_FORM_EM)>
<ELEMENT CEIL_SURF_EM (SQUARE_EM | RECTANGLE_EM | CIRCLE_EM | SEMICIRCLE_EM | MANY_S_EM | L_CIRCLE_EM |
NO_REFLE_EM | REFLE_EM | SING_REFLE_EM | V_FORM_EM | H_FORM_EM | D_FORM_EM)>
<ELEMENT CHAIN_EM (SQUARE_EM | RECTANGLE_EM | CIRCLE_EM | SEMICIRCLE_EM | MANY_S_EM | L_CIRCLE_EM |
NO_REFLE_EM | REFLE_EM | SING_REFLE_EM | V_FORM_EM | H_FORM_EM | D_FORM_EM)>
<ELEMENT PIPE_EM (SQUARE_EM | RECTANGLE_EM | CIRCLE_EM | SEMICIRCLE_EM | MANY_S_EM | L_CIRCLE_EM |
NO_REFLE_EM | REFLE_EM | SING_REFLE_EM | V_FORM_EM | H_FORM_EM | D_FORM_EM)>
<ELEMENT CODE_EM (SQUARE_EM | RECTANGLE_EM | CIRCLE_EM | SEMICIRCLE_EM | MANY_S_EM | L_CIRCLE_EM |
NO_REFLE_EM | REFLE_EM | SING_REFLE_EM | V_FORM_EM | H_FORM_EM | D_FORM_EM)>
<ELEMENT SQUARE_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT RECTANGLE_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT CIRCLE_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT SEMICIRCLE_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT MANY_S_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT L_CIRCLE_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT D_FORM_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT NO_REFLE_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT REFLE_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT SING_REFLE_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT V_FORM_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT H_FORM_EM (PRIVATE_L | TOGETHER_L | INCLUDE_L | PRIVATE_FL | TOGETHER_FL | INCLUDE_FL)>
<ELEMENT PRIVATE_L (BATTERY30 | BATTERY60 | NO_POWER)>
<ELEMENT TOGETHER_L (BATTERY30 | BATTERY60 | NO_POWER)>
<ELEMENT INCLUDE_L (BATTERY30 | BATTERY60 | NO_POWER)>
<ELEMENT PRIVATE_FL (BATTERY30 | BATTERY60 | NO_POWER)>
<ELEMENT TOGETHER_FL (BATTERY30 | BATTERY60 | NO_POWER)>
<ELEMENT INCLUDE_FL (BATTERY30 | BATTERY60 | NO_POWER)>
<ELEMENT BATTERY30 (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , LMP_FLUX 1?)>
<ELEMENT BATTERY60 (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , LMP_FLUX1?)>
<ELEMENT NO_POWER (LMP_ELOUT? , LMP_N? , LOU_FORM? , LOU_MAT? , LOU_FIN? , LOU_COL? , COV_FORM? , COV_MAT? , COV_COL? , LMP_FLUX1?)>
<ELEMENT LMP_FLUX1 (#PCDATA)>

<!-- EXIT_SINE COMPONENT -->

<ELEMENT EXIT_SINE (CEIL_RECE_SI | WALL_RECE_SI | WALL_SURF_SI | CEIL_SURF_SI | PIPE_SI | CODE_SI | FLOOR_RECE_SI)>
<ELEMENT CEIL_RECE_SI (A_REFUGE | BH_REFUGE | BL_REFUGE | C_REFUGE | A_WAY | BH_WAY | BL_WAY | C_WAY)>
<ELEMENT WALL_RECE_SI (A_REFUGE | BH_REFUGE | BL_REFUGE | C_REFUGE | A_WAY | BH_WAY | BL_WAY | C_WAY)>
<ELEMENT WALL_SURF_SI (A_REFUGE | BH_REFUGE | BL_REFUGE | C_REFUGE | A_WAY | BH_WAY | BL_WAY | C_WAY)>
<ELEMENT CEIL_SURF_SI (A_REFUGE | BH_REFUGE | BL_REFUGE | C_REFUGE | A_WAY | BH_WAY | BL_WAY | C_WAY)>
<ELEMENT PIPE_SI (A_REFUGE | BH_REFUGE | BL_REFUGE | C_REFUGE | A_WAY | BH_WAY | BL_WAY | C_WAY)>
<ELEMENT CODE_SI (A_REFUGE | BH_REFUGE | BL_REFUGE | C_REFUGE | A_WAY | BH_WAY | BL_WAY | C_WAY)>
<ELEMENT FLOOR_RECE_SI (A_REFUGE | BH_REFUGE | BL_REFUGE | C_REFUGE | A_WAY | BH_WAY | BL_WAY | C_WAY)>
<ELEMENT A_REFUGE (BATTERY20_SI | BATTERY60_SI | NO_POWER_SI)>
<ELEMENT BH_REFUGE (BATTERY20_SI | BATTERY60_SI | NO_POWER_SI)>
<ELEMENT BL_REFUGE (BATTERY20_SI | BATTERY60_SI | NO_POWER_SI)>
<ELEMENT C_REFUGE (BATTERY20_SI | BATTERY60_SI | NO_POWER_SI)>
<ELEMENT A_WAY (BATTERY20_SI | BATTERY60_SI | NO_POWER_SI)>
<ELEMENT BH_WAY (BATTERY20_SI | BATTERY60_SI | NO_POWER_SI)>
<ELEMENT BL_WAY (BATTERY20_SI | BATTERY60_SI | NO_POWER_SI)>
<ELEMENT C_WAY (BATTERY20_SI | BATTERY60_SI | NO_POWER_SI)>
<ELEMENT BATTERY20_SI (COLD_FL_SI | FL_SI)>
<ELEMENT BATTERY60_SI (COLD_FL_SI | FL_SI)>
<ELEMENT NO_POWER_SI (COLD_FL_SI | FL_SI)>
<ELEMENT COLD_FL_SI (ADD_SI? , ARROW_SI? , INDICA_SI?)>
<ELEMENT FL_SI (ADD_SI? , ARROW_SI? , INDICA_SI?)>
<ELEMENT ADD_SI (DECREASE? , SWITCH? , SOUND? , OFF? , WATER? , CLEAN? , PRESS?)>

<ELEMENT ARROW_SI (NO | RIGHT | LEFT | BOTH)>
<ELEMENT INDICA_SI (SINGLE | BOTH | FOUR | MANY)>
<ELEMENT DECREASE EMPTY>
<ELEMENT SWITCH EMPTY>
<ELEMENT SOUND EMPTY>
<ELEMENT OFF EMPTY>
<ELEMENT WATER EMPTY>
<ELEMENT CLEAN EMPTY>
<ELEMENT PRESS EMPTY>
<ELEMENT RIGHT EMPTY>
<ELEMENT LEFT EMPTY>
<ELEMENT BOTH EMPTY>
<ELEMENT SINGLE EMPTY>
<ELEMENT FOUR EMPTY>
<ELEMENT MANY EMPTY>

<ELEMENT LOU_FORM (PARA | LATTICE | BOARD)>
<ELEMENT LOU_MAT (ALUM | STEEL | PLASTIC)>
<ELEMENT LOU_FIN (MIRROR | M_MATTE)>
<ELEMENT LOU_COL (CLEAR | WHITE | SILVER)>
<ELEMENT COV_FORM (P_BOARD | PLATE)>
<ELEMENT COV_MAT (ACRY | GLASS | PRISM)>
<ELEMENT COV_COL (CLEAR | WHITE | SILVER)>
<ELEMENT CONTL (SENSOR1 | SENSOR2)>
<ELEMENT G EMPTY>
<ELEMENT R EMPTY>
<ELEMENT E EMPTY>
<ELEMENT PN EMPTY>
<ELEMENT PH EMPTY>
<ELEMENT PT EMPTY>
<ELEMENT PW EMPTY>
<ELEMENT PX EMPTY>
<ELEMENT PZ EMPTY>
<ELEMENT PK EMPTY>
<ELEMENT G0 EMPTY>
<ELEMENT G1A EMPTY>
<ELEMENT G1B EMPTY>
<ELEMENT G2 EMPTY>
<ELEMENT G3 EMPTY>
<ELEMENT V1 EMPTY>
<ELEMENT V2 EMPTY>
<ELEMENT V3 EMPTY>
<ELEMENT PARA EMPTY>
<ELEMENT LATTICE EMPTY>
<ELEMENT BOARD EMPTY>
<ELEMENT ALUM EMPTY>
<ELEMENT STEEL EMPTY>
<ELEMENT PLASTIC EMPTY>
<ELEMENT MIRROR EMPTY>
<ELEMENT M_MATTE EMPTY>
<ELEMENT CLEAR EMPTY>
<ELEMENT WHITE EMPTY>
<ELEMENT SILVER EMPTY>
<ELEMENT P_BOAD EMPTY>
<ELEMENT PLATE EMPTY>
<ELEMENT ACRY EMPTY>
<ELEMENT GLASS EMPTY>
<ELEMENT PRISM EMPTY>
<ELEMENT SENSOR1 EMPTY>
<ELEMENT SENSOR2 EMPTY>
<ELEMENT LMP_ELOUT (NORMAL? | (MAX? , MIN?))>

```

<!-- SPOT COMPONENT -->
<ELEMENT SPOT (CEIL_SURF_SPOT | HANG_SPOT | MOVE_SPOT | WALL_SPOT)>
<ELEMENT CEIL_SURF_SPOT (CIRCLE_SPOT | SQUARE_SPOT | MANY_SPOT)>
<ELEMENT HANG_SPOT (CIRCLE_SPOT | SQUARE_SPOT | MANY_SPOT)>
<ELEMENT MOVE_SPOT (CIRCLE_SPOT | SQUARE_SPOT | MANY_SPOT)>
<ELEMENT WALL_SPOT (CIRCLE_SPOT | SQUARE_SPOT | MANY_SPOT)>
<ELEMENT CIRCLE_SPOT (L_SPOT | HID_SPOT | FL_SPOT | LED_SPOT)>
<ELEMENT SQUARE_SPOT (L_SPOT | HID_SPOT | FL_SPOT | LED_SPOT)>
<ELEMENT MANY_SPOT (L_SPOT | HID_SPOT | FL_SPOT | LED_SPOT)>
<ELEMENT L_SPOT (LENS? , LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT HID_SPOT (LENS? , LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT FL_SPOT (LENS? , LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT LED_SPOT (LENS? , LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT LENS EMPTY>

<!-- FLOOD COMPONENT -->
<ELEMENT FLOOD (CIRCLE_FLO | SQUARE_FLO | MANY_FLO | OTHER_FLO)>
<ELEMENT CIRCLE_FLO (HID_FLO | L_FLO | FL_FLO | ELEC_DEL_FLO | LED_FLO )>
<ELEMENT SQUARE_FLO (HID_FLO | L_FLO | FL_FLO | ELEC_DEL_FLO | LED_FLO )>
<ELEMENT MANY_FLO (HID_FLO | L_FLO | FL_FLO | ELEC_DEL_FLO | LED_FLO )>
<ELEMENT OTHER_FLO (HID_FLO | L_FLO | FL_FLO | ELEC_DEL_FLO | LED_FLO )>
<ELEMENT HID_FLO (LOU_YES? , GARD_YES? , FILTER_YES? , LMP_ELOUT? )>
<ELEMENT L_FLO (LOU_YES? , GARD_YES? , FILTER_YES? , LMP_ELOUT? )>
<ELEMENT FL_FLO (LOU_YES? , GARD_YES? , FILTER_YES? , LMP_ELOUT? )>
<ELEMENT ELEC_DEL_FLO (LOU_YES? , GARD_YES? , FILTER_YES? , LMP_ELOUT? )>
<ELEMENT LED_FLO (LOU_YES? , GARD_YES? , FILTER_YES? , LMP_ELOUT? )>
<ELEMENT LOU_YES EMPTY>
<ELEMENT FILTER_YES EMPTY>

<!-- ROAD COMPONENT -->
<ELEMENT ROAD (ARM_ROAD | POLE_ROAD | HANG_ROAD | WALL_ROAD)>
<ELEMENT ARM_ROAD (CIRCLE_ROAD | HIGHWAY_ROAD | SQUARE_ROAD | MANY_ROAD | OTHER_ROAD)>
<ELEMENT POLE_ROAD (CIRCLE_ROAD | HIGHWAY_ROAD | SQUARE_ROAD | MANY_ROAD | OTHER_ROAD)>
<ELEMENT HANG_ROAD (CIRCLE_ROAD | HIGHWAY_ROAD | SQUARE_ROAD | MANY_ROAD | OTHER_ROAD)>
<ELEMENT WALL_ROAD (CIRCLE_ROAD | HIGHWAY_ROAD | SQUARE_ROAD | MANY_ROAD | OTHER_ROAD)>
<ELEMENT CIRCLE_ROAD (HID_ROAD | L_ROAD | FL_ROAD | ELEC_DEL_ROAD | LED_ROAD )>
<ELEMENT HIGHWAY_ROAD (HID_ROAD | L_ROAD | FL_ROAD | ELEC_DEL_ROAD | LED_ROAD )>
<ELEMENT SQUARE_ROAD (HID_ROAD | L_ROAD | FL_ROAD | ELEC_DEL_ROAD | LED_ROAD )>
<ELEMENT MANY_ROAD (HID_ROAD | L_ROAD | FL_ROAD | ELEC_DEL_ROAD | LED_ROAD )>
<ELEMENT OTHER_ROAD (HID_ROAD | L_ROAD | FL_ROAD | ELEC_DEL_ROAD | LED_ROAD )>
<ELEMENT HID_ROAD (JH_ROAD? , KDNK_ROAD? , LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT L_ROAD (LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT FL_ROAD (LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT ELEC_DEL_ROAD (LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT LED_ROAD (LMP_ELOUT?)>
<ELEMENT JH_ROAD (TYEP1 | TYEP2 | TYEP3 | TYEP4 | TYEP5 | TYEP6 | TYEP7 | TYEP8)>
<ELEMENT KDNK_ROAD (KSN-2 | KSN-3 | KSC-4 | KC-4 | KSC-7 | KSH-2 | KSH-3)>
<ELEMENT TYPE1 EMPTY>
<ELEMENT TYPE2 EMPTY>
<ELEMENT TYPE3 EMPTY>
<ELEMENT TYPE4 EMPTY>
<ELEMENT TYPE5 EMPTY>
<ELEMENT TYPE6 EMPTY>
<ELEMENT TYPE7 EMPTY>
<ELEMENT TYPE8 EMPTY>
<ELEMENT KSN-2 EMPTY>
<ELEMENT KSN-3 EMPTY>
<ELEMENT KSC-4 EMPTY>
<ELEMENT KC-4 EMPTY>
<ELEMENT KSC-7 EMPTY>

```

```
<!ELEMENT KSH-2 EMPTY>
<!ELEMENT KSH-2 EMPTY>

<!-- TUNNEL COMPONENT -->
<!ELEMENT TUNNEL (CEIL_TUN | WALL_TUN)>
<!ELEMENT CEIL_TUN (HID_TUNC | FL_TUNC | ELEC_DEL_TUN | LED_TUN )>
<!ELEMENT WALL_TUN (HID_TUNB | FL_TUNB | ELEC_DEL_TUN | LED_TUN )>
<!ELEMENT HID_TUNC (JH_TUN_HID? , KDNK_TUNC_HID? , CONTR? , LMP_ELOUT?)>
<!ELEMENT FL_TUNC (JH_TUN_FL? , LMP_ELOUT?)>
<!ELEMENT JH_TUN_HID (TPH | TPD | TPW | TPX | TNH | TN)>
<!ELEMENT KDNK_TUNC_HID (KPL | KPLP | KL | KLP)>
<!ELEMENT JH_TUN_FL (TPFHF | TPFHP | TFE | TFEB)>
<!ELEMENT HID_TUNB (JH_TUN_HID? , KDNK_TUNB_HID? , LMP_ELOUT?)>
<!ELEMENT FL_TUNB (JH_TUN_FL? , KDK_TUNB_FL? , LMP_ELOUT?)>
<!ELEMENT KDNK_TUNB_HID (KPL | KPLP | KL | KLP | KH | KPH | KPD)>
<!ELEMENT KDNK_TUNB_FL (KPF | KPFP)>
<!ELEMENT TPFHF EMPTY>
<!ELEMENT TPFHP EMPTY>
<!ELEMENT TPH EMPTY>
<!ELEMENT TPD EMPTY>
<!ELEMENT TPW EMPTY>
<!ELEMENT TPX EMPTY>
<!ELEMENT TNH EMPTY>
<!ELEMENT TNX EMPTY>
<!ELEMENT TFE EMPTY>
<!ELEMENT TFEB EMPTY>
<!ELEMENT KPL EMPTY>
<!ELEMENT KPLP EMPTY>
<!ELEMENT KPH EMPTY>
<!ELEMENT KL EMPTY>
<!ELEMENT KLP EMPTY>
<!ELEMENT KH EMPTY>
<!ELEMENT KPD EMPTY>
<!ELEMENT CONTR EMPTY>
```

```
<!-- COMPONENT -->
<!ELEMENT DATE1 (#PCDATA)>
<!ELEMENT DATE2 (#PCDATA)>
<!ELEMENT SIZE_W (#PCDATA)>
<!ELEMENT SIZE_D (#PCDATA)>
<!ELEMENT SIZE_H (#PCDATA)>
<!ELEMENT SIZE_P (#PCDATA)>
<!ELEMENT OPNSIZE_W (#PCDATA)>
<!ELEMENT OPNSIZE_D (#PCDATA)>
<!ELEMENT OPNSIZE_P (#PCDATA)>
<!ELEMENT BCK_SIZE (#PCDATA)>
<!ELEMENT PRD_QA (#PCDATA)>
<!ELEMENT BDY_MATRL (#PCDATA)>
<!ELEMENT BDY_COLOR (#PCDATA)>
<!ELEMENT W_PRF (#PCDATA)>
<!ELEMENT CORROSION (#PCDATA)>
<!ELEMENT USE (#PCDATA)>
<!ELEMENT PBL_NUM (#PCDATA)>
```

```
<!-- SHAPE_DATA COMPONENT -->
<!ELEMENT SHAPE_DATA ( PATH? , FILE? , SXF? , DXF?)>
```

```
<!-- PHOTO_DATA COMPONENT -->
<!ELEMENT PHOTO_DATA ( PATH? , FILE? , JPG? , PDF?)>
```

```
<!-- RECOG_DATA COMPONENT -->
```

```

<ELEMENT RECOG_DATA ( PATH? , FILE? , SXF? , DXF? , JPG? , PDF?)>
<ELEMENT PATH (#PCDATA)>
<ELEMENT FILE (#PCDATA)>
<ELEMENT SXF (#PCDATA)>
<ELEMENT DXF (#PCDATA)>
<ELEMENT JPG (#PCDATA)>
<ELEMENT PDF (#PCDATA)>

<ELEMENT LAMP_IN EMPTY>
<ELEMENT BLLST_IN EMPTY>
<ELEMENT PRICE (#PCDATA)>
<ELEMENT WEB_LNK (#PCDATA)>
<ELEMENT NOTE (#PCDATA)>

<!-- LAMPS COMPONENT -->
  <ELEMENT LAMPS (LAMP+)>
  <ELEMENT LAMP (LMP_PRICE? , LMP_TYPE1? , LMP_TYPE2? , LMP_NAME? , LMP_ELECON? , LMP_N? , LMP_FLUX? ,
    MAXIMUM? , ANGLE? , KIND? , BEEM_EFFICI? , MAIN_EFFICI? , ( CUT_OFF | SEMI_OFF )? , MAINT? , LIGHT? , BLLST? )>

  <ELEMENT LMP_PRICE (#PCDATA)>
  <ELEMENT LMP_TYPE1 (#PCDATA)>
  <ELEMENT LMP_TYPE2 (#PCDATA)>
  <ELEMENT LMP_NAME (#PCDATA)>
  <ELEMENT LMP_ELECON (#PCDATA)>
  <ELEMENT LAMP_N (#PCDATA)>
  <ELEMENT LMP_FLUX (#PCDATA)>

  <!-- MAINT COMPONENT -->
  <ELEMENT MAINT (IN? , OUT?)>
  <ELEMENT IN (CLEAN , MEDIUM , DIRTY)>
  <ELEMENT OUT (CLEAN , MEDIUM , DIRTY)>
  <ELEMENT CLEAN (#PCDATA)>
  <ELEMENT MEDIUM (#PCDATA)>
  <ELEMENT DIRTY (#PCDATA)>

  <!-- MAXMUM COMPONENT -->
  <ELEMENT MAXMUM (#PCDATA)>
  <ELEMENT ANGLE (#PCDATA)>

  <!-- FLOOD_ABIL COMPONENT -->
  <ELEMENT KIND (#PCDATA)>
  <ELEMENT BEEM_EFFICI (#PCDATA)>
  <ELEMENT MAIN_EFFICI (#PCDATA)>
  <ELEMENT CUT_OFF EMPTY>
  <ELEMENT SEMI_OFF EMPTY>

  <!-- LIGHT COMPONENT -->
  <ELEMENT LIGHT (OUTPUT , UP , DOWN , CEIL*)>
  <ELEMENT OUTPUT (#PCDATA)>
  <ELEMENT UP (#PCDATA)>
  <ELEMENT DOWN (#PCDATA)>
  <ELEMENT CEIL (WALL+)>
  <ELEMENT WALL (FLOOR+)>
  <ELEMENT FLOOR (ROOM+)>
  <ELEMENT ROOM (INDEX , UTIL)>
  <ELEMENT INDEX (#PCDATA)>
  <ELEMENT UTIL (#PCDATA)>

  <!-- BLLST COMPONENT -->
  <ELEMENT BLLST (BLLST_TYPE? , STRT_TYPE? , BLLST_PRICE? , ELECYCLE? , VOLTAGE? ,
    ELECONSUM? , ENERAT? , GREEN_OBS? , TOTAL_PRICE?)>

```

```
<!ELEMENT BLLST_TYPE (#PCDATA)>
<!ELEMENT STRT_TYPE (#PCDATA)>
<!ELEMENT BLLST_PRICE (#PCDATA)>
<!ELEMENT ELECYCLE (#PCDATA)>
<!ELEMENT GREEN_OBS EMPTY>

<!-- VOLTAGE COMPONENT -->
<!ELEMENT VOLTAGE (NORMAL? ! (MAX? , MIN? ) )>
<!ELEMENT ELECONSUM (MAX? , MIN? , VALUE*)>
<!ELEMENT ENERAT (MAX? , MIN? , VALUE*)>
<!ELEMENT MAX (#PCDATA)>
<!ELEMENT MIN (#PCDATA)>
<!ELEMENT NORMAL (#PCDATA)>
<!ELEMENT VALUE (#PCDATA)>
<!ELEMENT GREEN_OBS EMPTY>
<!ELEMENT TOTAL_PRICE (#PCDATA)>
```

```
<!-- OPTION COMPONENT -->
<!ELEMENT OPTION (NAME1 , NAME3? , SHAPE_DATA? , PHOTO_DATA? , RECOG_DATA? , PRICE? , WEB_LNK? , NOTE? )>
```

```
<!-- attribute list -->
<!ATTLIST KIGU NO NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST LAMPS NO NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST LAMP NO NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST OPTION NO NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST CEIL REFREC NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST WALL REFREC NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST FLOOR REFREC NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST ROOM NO NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST VALUE VOL NMTOKEN #REQUIRED>
<!ATTLIST ANGLE ANG NMTOKEN #REQUIRED>
```

4. 照明器具製品情報の記入に関する解説
4-1. 照明器具ベース項目の記入方法

No	データ表現	文字数	概要	XML表記例	記入規則	備考
1. JIPDEC	半角数字	12	(財)日本情報処理開発協会産業情報化推進センターが管理する企業識別コードを記入する。	<JIPDEC>108130000000</JIPDEC>	半角数字のみを使用する。	
2. TDB	半角数字	9	帝国データバンクが管理する企業識別コードを記入する。	<TDB>580006929</TDB>	半角数字のみを使用する。	
3. NAME1	半角英数字 全角文字	制限なし	メーカーの照明器具の型番を記入する。	<NAME1>FA420750-SPH1</NAME1>		企業識別コードと対にしたときには製品を特定できること
4. NAME 2	半角英数字 全角文字	制限なし	照明器具の一般名称を記入する。	<NAME2> 40W2灯用埋込み形施設用照明器具</NAME2>		名称の表記統一のためJIS、JIL、及び5章の照明器具分類で記載されている用語をできるだけ使用すること。施設用蛍光灯照明器具、施設用白熱灯照明器具、施設用HID照明器具、非常用照明器具の一般名称はランプW数、ランプ灯数、取付分類、器具種類の順に記 (W数が複数ある場合は最小から最大までの範囲) 例 :40W 2灯用天井吊り掛け形施設用蛍光灯照明器具 例 :60W1灯用天井埋込み形施設用白熱灯用照明器具 例 :200 400W1灯用天井埋込み形施設用HID照明器具 例 :40W2灯用天井吊り掛け形非常用照明器具 誘導灯器具の一般名称は取付分類、種別の順に記載する。 例 :天井埋込み形A級避難口誘導灯器具 ・スポットライト 投光器、道路 街路照明器具、トンネル照明器具の一般名称はランプW数、種別の順に記載
5. NAME 3	半角英数字 全角文字	制限なし	各メーカーの商品名称を記入する。	<NAME3>フリーコンフォート</NAME3>		
6. DATE1	半角英数字	10	データ作成年月日を記入する。	<DATE1>2002-10-24</DATE1>	年月の区切りは- (ハイボン)を使用のこと。	例 2002年 10月 24日 2002-10-24
7. DATE1	半角英数字	10	製品リリース年月日を記入する。	<DATE2>2002-09-06</DATE2>	年月の区切りは- (ハイボン)を使用のこと。	例 2002年9月6日 2002-09-06
8. SIZE_W	半角数字	制限なし	照明器具の幅方向の長さをmm単位で記入する。	<SIZE_W>332</SIZE_W>	半角数字のみを使用する。	
9. SIZE_D	半角数字	制限なし	照明器具の長手方向の長さをmm単位で記入する。	<SIZE_D>1279</SIZE_D>	半角数字のみを使用する。	
10. SIZE_H	半角数字	制限なし	照明器具の高さ方向の長さをmm単位で記入する。	<SIZE_H>129</SIZE_H>	半角数字のみを使用する。	
11. SIZE_P	半角数字	制限なし	照明器具の直径をmm単位で記入する。	<SIZE_P>72</SIZE_P>	半角数字のみを使用する。	
12. OPNSIZE_W	半角数字	制限なし	照明器具の埋込み穴の幅方向の長さをmm単位で記入する。	<OPNSIZE_W>300</OPNSIZE_W>	半角数字のみを使用する。	
13. OPNSIZE_D	半角数字	制限なし	照明器具の埋込み穴の長手方向の長さをmm単位で記入する。	<OPNSIZE_D>1257</OPNSIZE_D>	半角数字のみを使用する。	
14. OPNSIZE_P	半角数字	制限なし	照明器具の埋込み穴直径をmm単位で記入する。	<OPNSIZE_P>65</OPNSIZE_P>	半角数字のみを使用する。	
15. BCK_SIZE	半角数字	制限なし	照明器具の埋込み高さ をmm単位で記入する。	<BCK_SIZE>83</BCK_SIZE>	半角数字のみを使用する。	
16. PRD_QA	半角数字	制限なし	照明器具の重量をkg単位で記入する。	<PRD_QA>7.7</PRD_QA>		
17. BDY_MATRL	半角数字 半角英数字 全角文字	制限なし	照明器具の本体の材質を記入する。	<BDY_MATRL>鋼板</BDY_MATRL>		
18. BDY_COLOR	半角英数字 全角文字	制限なし	照明器具の本体の色を記入する。	<BDY_COLOR>白色</BDY_COLOR>		
19. W_PRFL	半角英数字 全角文字	制限なし	保護構造照明器具の保護内容	W_PRFL>防雨</W_PRFL>	JIS 8113 1998 参照	例 .防雨照明器具 防雨、防湿照明器具 防湿

20. CORROSION	半角英数字 全角文字	制限なし	照明器具の耐塩害レベルを記入する。	<CORROSION>重耐塩</CORROSION>	JILガイド17 1998 照明器具 及び照明用ボールの耐塩害に関するガイド参照	例 .重耐塩、耐塩
21. USE	半角英数字 全角文字	制限なし	照明器具の取付方法を記入する。	<USE>天井埋込み形</USE>		原則として分類コードで定義されている取付分類を記入すること。
22. PBLC_NUM	半角英数字	制限なし	公共施設用照明器具の型番を記入する。	<PBLC_NUM>FSS8-321</PBLC_NUM>	JIL 5004 - 2000参照	
23. PATH	半角英数字	制限なし	製品ファイルのある場所から相対パスでデータが場所を示す。	<PATH>data/sxf</PATH>	半角英数字のみを使用する。	
24. FILE	半角英数字	制限なし	データのファイル名を記入すること。	<FILE>FSA42750.SFC</FILE>	半角英数字のみを使用する。	拡張子は原則としてデータのタイプを示すこと。
25. SXF	半角英数字 全角文字	制限なし	SXF形式のデータの中身を記入すること。	<SXF>ISO-10303-21;HEADER;</SXF>		
26. DXF	半角英数字 全角文字	制限なし	DXF形式のデータの中身を記入すること。	<DXF>0
SECTION
</DXF>		
27. JPG	半角英数字 全角文字	制限なし	JPG形式のデータの中身をMIME 64で変換した内容を記入すること。	<JPG></JPG>		
28. PDF	半角英数字 全角文字	制限なし	PDF形式のデータの中身をMIME 64で変換した内容を記入すること。	<PDF></PDF>		
29 .BLLST_IN	空要素		安定器内蔵の器具に対してタグを記入すること。	</BLLST_IN>		
30 .LAMP_IN	空要素		ランプ同梱の器具に対してタグを記入すること。	</LAMP_IN>		
31 .PRICE	半角数字	制限なし	照明器具の価格を記入すること。	<PRICE>26500</PRICE>	半角数字のみを使用する。原則「円」で記入する。(消費税込みの総額表示とする)	ランプ同梱、安定器内蔵はこのタグの価格に含む。オプション価格は含まない。オープン価格はこのタグがない。
32 .WEB_LNK	半角英数字	制限なし	ホームページのURLを記入すること。	<WEB_LNK>http://www.mew.co.jp</WEB_LNK>	半角英数字のみを使用する。	
33 .NOTE	半角英数字 全角文字	制限なし	製品に関する注意点などを記入すること。	<NOTE>備考</NOTE>		
34 .LMP_PRICE	半角数字	制限なし	ランプの価格を記入すること。	<LMP_PRICE>1580</LMP_PRICE>	半角数字のみを使用する。原則「円」で記入する。	同梱ランプは一番先頭に記入すること。
35 .LMP_TYPE1	半角英数字 全角文字	制限なし	ランプの一般名称を記入する。	<LMP_TYPE1>高周波点灯専用蛍光灯ランプ</LMP_TYPE1>		記入の方法 (推奨の書き方) はJISもしくはJELを参照のこと。
36 .LMP_TYPE2	半角英数字 全角文字	制限なし	各メーカーのランプ商品名称を記入する。	<LMP_TYPE2>Hf蛍光灯</LMP>		
37 .LMP_NAME	半角英数字	制限なし	ランプの形式及び種別を記入する。	<LMP_NAME>FHF32EX-W-H</LMP_NAME>	JISC7601-1997 JISC7604-1999 JISC7501-2000 JISC7621-2000 などを参照すること	FLR40S.D/Mの.は0x2eを使用すること。
38 .LMP_ELECON	半角数字	制限なし	ランプの大きさを表す数値を記入すること。	<LMP_ELECON>32</LMP_ELECON>	半角数字のみを使用する。	FHF32EX-W-Hのランプの場合は32と記入する。
39 .LMP_N	半角数字	制限なし	ランプの灯数を記入すること。	<LMP_N>2</LMP_N>	半角数字のみを使用する。	
40 .LMP_FLUX	半角数字	制限なし	ランプの1本当りの全光束値 (lm)を記入すること。	<LMP_FLUX>3450</LMP_FLUX>	半角数字のみを使用する。	
41 .MAXIMUM	半角数字	制限なし	1000 lm当たりの最大光度値 (cd)を記入すること。	<MAXIMUM>340</MAXIMUM>	半角数字のみを使用する。	
42 .ANGLE	半角数字	制限なし	ビームの開き角 (度)で記入すること。	<ANGLE ANG="10%">34</ANGLE>	半角数字のみを使用する。	属性値ANGには開き角度を定義した基準光度値をパーセントで記入すること。JIS C8113-1999「投光器」及びJIS Z8113「照明用語」参照
43 .KIND	全角文字のみを使用する。	制限なし	JIS C8113-1999「投光器」に定義されている配光の種類を記入すること。	<KIND>狭角形</KIND>	全角文字のみを使用する。	狭角形、中角形、広角形が記入対象文字である。

44 . BEEM_EFFICI	半角数字のみを使用する。	制限なし	JIS C8113-1999「投光器」に定義されているビームの効率 (%) を記入すること。	<BEEM_EFFICI>30</BEEM_EFFICI>	半角数字のみを使用する	
45 . MAIN_EFFICI	半角数字のみを使用する。	制限なし	JIS C8113-1999「投光器」に定義されている主ビームの効率 (%) を記入すること。	<MAIN_EFFICI>25</MAIN_EFFICI>	半角数字のみを使用する。	
46 .CUT_OFF	空要素		JIS C8131-1999「道路照明器具」に定義されている配光特性を記入すること。	</CUT_OFF>		
47 .SEMI_OFF	空要素		JIS C8131-1999「道路照明器具」に定義されている配光特性を記入すること。	</SEMI_OFF>		
48 .CLEAN	半角数字	制限なし	周囲環境が良い場合の保守率を記入すること。	<CLEAN>0.74</CLEAN>	半角数字のみを使用する。	
49 .MEDIUM	半角数字	制限なし	周囲環境が普通の場合の保守率を記入すること。	<MEDIUM>0.7</MEDIUM>	半角数字のみを使用する。	
50 .DIRTY	半角数字	制限なし	周囲環境が悪い場合の保守率を記入すること。	<MEDIUM>0.66</MEDIUM>	半角数字のみを使用する。	
51 .OUTPUT	半角数字	制限なし	照明器具の器具効率を記入すること。	<OUTPUT>0.66</OUTPUT>	半角数字のみを使用する。	
52 .UP	半角数字	制限なし	照明器具の上方光束の割合を記入すること。	<UP>0.21</UP>	半角数字のみを使用する。	
53 .DOWN	半角数字	制限なし	照明器具の下方光束の割合を記入すること。	<DOWN>0.82</DOWN>	半角数字のみを使用する。	
54 .INDEX	半角数字	制限なし	室指数を記入する。	<INDEX>0.6</INDEX>	半角数字のみを使用する。	
55 .UTIL	半角数字	制限なし	照明率を記入すること。	<UTIL>0.78</UTIL>	半角数字のみを使用する。	
56 . BLLST_TYPE	半角英数字 全角文字	制限なし	各メーカーの安定器商品名称を記入する。	<LMP_TYPE1>Hfインバータ高出力固定式</LMP_TYPE1>		記入の方法 (推奨の書き方) はJISもしくはJIL5004 2000及びJIL5004 2004を参照のこと
57 .STRT_TYPE	半角英数字 全角文字	制限なし	安定器の一般名称を記入すること。	<STRT_TYPE>定格出力</STRT_TYPE>	JIL5004 2000及びJIL5004 2004参照	HIDは安定器の種類、蛍光灯は点灯方式を記入すること
58 . BLLST_PRICE	半角数字	制限なし	安定器の価格を記入すること。	<BLLST_PRICE>12800</BLLST_PRICE>	半角数字のみを使用する。	
59 .ELECYLE	半角数字	制限なし	周波数を記入すること。	<ELECYLE>60</ELECYLE>	半角数字のみを使用する。	周波数が50Hzと60Hzで共有の器具は50/60と記入すること。
60 .VOLTAGE	電圧を示すタグ。	制限なし	<MAX>、<MIN>、<NORMAL>を使用して記入。ポルトフリーは<MAX>と<MIN>タグを使用。通常は<NORMAL>タグを使用。	<VOLTAGE><NORMAL>100</NORMAL></VOLTAGE> (通常記入例) <VOLTAGE><MAX>242</MAX><MIN>100</MIN></VOLTAGE> (ポルトフリー記入例) <VOLTAGE><NORMAL>100/200</NORMAL></VOLTAGE> (電圧切り替え記入例)	半角数字のみを使用する。	
61 . ELECONSUM	定格の消費電力を示すタグ。(電球の消費電力もここに記入)	制限なし	範囲があるときは<MAX><MIN>タグを使用。電圧による消費電力値を示す場合は<VALUE>タグを使用	<ELECONSUM><MAX>102.5</MAX><MIN>98.7</MIN></ELECONSUM><ELECONSUM><VALUE VOL="150V">102.5</VALUE></ELECONSUM>	半角数字のみを使用する。	

62 .ENERAT	エネルギー消費効率を示すタグ。	制限なし	照明器具工業会技術資料128 1999に定義されている省エネ法 特定機器「蛍光灯器具」のエネルギー消費効率測定法に定義されている値 (ln/w)を記入すること。範囲があるときは<MAX><MIN>タグを使用。電圧によるln/w値を示す場合は<VALUE>タグを使用。	<ENERAT><VALUE VOL="150V">97.3</VALUE></ENERAT><ENERAT><MAX>97.3</MAX><MIN>90.1</MIN></ENERAT>	半角数字のみを使用する。	
63 .GREEN_OBS	空要素		グリーン購入法適合商品に対してタグを記入する。	<GREEN_OBS>		
64 .TOTAL_PRICE	半角数字	制限なし	照明器具、ランプ、安定器の合計金額を記入すること。(オプションの価格はふくまない)	<TOTAL_PRICE>34800</TOTAL_PRICE>	半角数字のみを使用する。	

4 - 2 .照明器具絞込み項目の記入方法

No	データ表現	文字数	概要	XML表記例	記入規則	備考
1 .LMP_ELOUT	半角数字	制限なし	ランプの大きさを示すタグ。<MAX>、<MIN>、<NORMAL>を使用して記入。範囲は<MAX>と<MIN>タグを使用。通常は<NORMAL>タグを使用。	<LMP_ELECON><NORMAL>32</NORMAL></LMP_ELECON><LMP_ELECON><MAX>400</MAX><MIN>100</MIN></LMP_ELECON>	半角数字のみを使用する。	FHF32EX-W-Hのランプの場合は32と記入する。
2 .BST_TYPE1	蛍光灯安定器種別を示すタグ。	制限なし	JIL5004-2000 P25に示されている安定器種別を空要素タグとして記入する。	<BST_TYPE1></PH></BST_TYPE1>	空要素タグ	グロースター式 -- </G> ラピッドスター式 -- </R> 電子スター式 -- </E> 定格出力 -- </PN> 高出力 -- </PH> 出力切替 -- </PT> 連続調光 (高出力を100%点灯として下限値を25% ~ 35%) -- </PX> 連続調光 (高出力を100%点灯として下限値を2% ~ 5%) -- </PZ> よりどれか1つ選択。
3 .GLARE_G	蛍光灯器具のグレア分類の輝度特性を示すタグ	制限なし	JIL5004-2000 P14に示されている輝度特性を空要素タグとして記入する。	<GLARE_G></G0></GLARE_G>	空要素タグ	
4 .GLARE_V	蛍光灯器具のグレア分類Vの輝度特性を示すタグ	制限なし	JIL5004-2000 P14に示されている輝度特性を空要素タグとして記入する。	<GLARE_V></V1></GLARE_V>	空要素タグ	</V1> </V2> </V3>よりどれか1つ選択。
5 .LOU_FORM	ルーバ形状を示すタグ。	制限なし	JIL5004-2000 P24に示されている形状を参考に定義。	<LOU_FORM></PARA></LOU_FORM>	空要素タグ	パラボラ -- </PARA> 格子 -- </LATTICE> 板状 -- </BOARD> よりどれか1つ選択。
6 .LOU_MAT	ルーバ材質を示すタグ。	制限なし	JIL5004-2000 P24に示されている形状を参考に定義。	<LOU_MAT></ALUM></LOU_MAT>	空要素タグ	アルミ -- </ALUM> 鋼板 -- </STEEL> プラスチック -- </PLASTIC> よりどれか1つ選択。
7 .LOU_FIN	ルーバ仕上げを示すタグ。	制限なし		<LOU_FIN></MIRROR></LOU_FIN>	空要素タグ	鏡面 -- </MIRROR> 鏡面つや消し -- </M.MATTE> よりどれか1つ選択。
8 .LOU_COL	ルーバ色を示すタグ。	制限なし		<LOU_COL></CLEAR></LOU_COL>	空要素タグ	透明 -- </CLEAR> 白色 -- </WHITE> 銀色 -- </SILVER> よりどれか1つ選択。
9 .COV_FORM	カバーの形状を示すタグ。	制限なし		<COV_FORM></P.BOARD></COV_FORM>	空要素タグ	平板 -- </P.BOARD> ペン皿 -- </PLATE> よりどれか1つ選択。
10 .COV_MAT	カバーの材質を示すタグ。	制限なし		<COV_MAT></ACRY></COV_MAT>	空要素タグ	アクリル -- </ACRY> ガラス -- </GLASS> プリズム -- </PRISM> よりどれか1つ選択。
11 .COV_COL	カバー色を示すタグ。	制限なし		<COV_COL></WHITE></COV_COL>	空要素タグ	透明 -- </CLEAR> 白色 -- </WHITE> 銀色 -- </SILVER> よりどれか1つ選択。

12 .CONTL	制御ができるかどうかの判断を示すタグ。	制限なし		<CONTL></SENSOR1></CONTL>	空要素タグ	センサーと照明器具が一体の器具 -- </SENSOR1> センサーと照明器具が別々の器具-- </SENSOR2> よりどれか1つ選択。
13 .LAMP_TYPE	HIDランプの種類を示すタグ。	制限なし		<LAMP_TYPE></HF></LAMP_TYPE>	空要素タグ	高圧水銀ランプ -- </HF> メタルハライドランプ -- </MF> コンパクト形メタルハライドランプ -- </MT> 高圧ナトリウムランプ -- </NH> 低圧ナトリウムランプ -- </NX> よりどれか1つ選択。
14 .BST_TYPE2	HID安定器の種類を示すタグ。	制限なし	JIL5004-2000 P26に示されている安定器種別を空要素タグとして記入する。	<BST_TYPE2></BL></BST_TYPE2>	空要素タグ	一般形低力率形 -- </BL> 一般形高力率形 -- </BH> 低始動電流形 -- </BC> 定電力形 -- </BR> 直列定電力形 -- </BS> 定電力調光形 -- </BD> 電子回路式 -- </BP> よりどれか1つ選択。
15 .GARD_YES	ガードの有無を示すタグ。	制限なし		<GARD.YES>	空要素タグ	ガードが有る場合にはタグを記入する。
16 .LMP_FLUX1	半角数字	制限なし	非常灯点灯時の光束値を記入する。	<LMP_FLUX1>1500</LMP_FLUX1>	半角数字のみを使用する。	
17 .ADD_SI	誘導灯の付加機能を内容を示すタグ。	制限なし		<ADD_SI></DECREASE></ADD_SI>	空要素タグ	減光形 -- </DECREASE> 点滅形 -- </SWITCH> 誘導音付加点滅形 -- </SOUND>消灯方式 -- </OFF> 防水型 -- </WATER> クリーンルーム型 -- </CLEAR> 耐圧陸揚型 -- </PRESS> 上げ高さ選択可能
18 .ARROW_S	表示面の矢印を示すタグ。	制限なし		<ARROW_S></NO></ARROW_S>	空要素タグ	矢印なし -- </NO> 右向き矢印 -- </RIGHT> 左向き矢印 -- </LEFT> 両方 -- </BOTH> より1つ選択。
19 .INDICA_SI	誘導灯の表示面を示すタグ。	制限なし		<INDICA_SI></SINGLE></INDICA_SI>	空要素タグ	片面型 -- </SINGLE> 両面型 -- </BOTH> 四面型 -- </FOUR> 多面型 -- </MANY> より1つ選択。
20 .LENS	レンズの有無を示すタグ。	制限なし		</LENS>	空要素タグ	
21 .LOU_YES	ルーバの有無を示すタグ。	制限なし		</LOU.YES>	空要素タグ	
22 .FILTER_YES	フィルターの有無を示すタグ。	制限なし		</FILTER.YES>	空要素タグ	
23 .JH_ROAD	照明設備標準仕様書に示されている形式を示すタグ。	制限なし	平成14年4月 照明設備標準仕様書」に掲載されている道路灯の形式	<JH_ROAD></TYPE1></JH_ROAD>	空要素タグ	種類により下記の中のタグから1つ選択する。 </TYPE1> </TYPE2> </TYPE3> </TYPE4> </TYPE5> </TYPE6> </TYPE7> </TYPE8>
24 .KDNK_ROAD	道路トンネル照明機材仕様書に示されている形式を示すタグ。	制限なし	平成14年4月 道路トンネル照明機材仕様書」に掲載されている道路灯の形式	<KDNK_ROAD></KSN-2></KDNK_ROAD>	空要素タグ	種類により下記の中のタグから1つ選択する。 </KSN-2> </KSN-3> </KSC-4> </KC-4> </KSC-7> </KSH-2> </KSH-3>
25 .JH_TUN_HID	照明設備標準仕様書に示されている形式を示すタグ。	制限なし	平成14年4月 照明設備標準仕様書」に掲載されている天井取付けHIDトンネル照明器具の形式	<JH_TUN_HID></TPH></JH_TUN_HID>	空要素タグ	種類により下記の中のタグから1つ選択する。 </TPH> </TPD> </TPW> </TPX> </TNH> </TNX>
26 .KDNK_TUNC_HID	道路トンネル照明機材仕様書に示されている形式を示すタグ。	制限なし	平成14年4月 道路トンネル照明機材仕様書」に掲載されている天井取付けHIDトンネル照明器具の形式	<KDNK_TUNC_HID></KPL></KDNK_TUNC_HID>	空要素タグ	種類により下記の中のタグから1つ選択する。 </KPL> </KPLP> </KL> </KLP>
27 .JH_TUN_FL	照明設備標準仕様書に示されている形式を示すタグ。	制限なし	平成14年4月 照明設備標準仕様書」に掲載されている天井取付け蛍光灯トンネル照明器具の形式	<JH_TUN_FL></TPFHF></JH_TUN_FL>	空要素タグ	種類により下記の中のタグから1つ選択する。 </TPFHF> </TPFHP> </TFE> </TFEB>
28 .KDNK_TUNB_HID	道路トンネル照明機材仕様書に示されている形式を示すタグ。	制限なし	平成14年4月 道路トンネル照明機材仕様書」に掲載されている壁取付けHIDトンネル照明器具の形式	<KDNK_TUNB_HID></KPL></KDNK_TUNB_HID>	空要素タグ	種類により下記の中のタグから1つ選択する。 </KPL> </KPLP> </KL> </KLP> </KH> </KPH> </KPD>

4 - 3 . タグ及び属性値の説明

- 1.<LUMINARIE DTD_version>は作成時のDTDのバージョンを記入すること
- 2.<KIGU NO>は 1から順番に一意の属性値を定義すること
- 3.<LAMPS NO>は 1から順番に一意の属性値を定義すること
- 4.<LAMP NO>は 1から順番に一意の属性値を定義すること
- 5.<MAINT>は保守率を表す。その中に含まれる<IN>タブは屋内、<OUT>タブは屋外を表す。
- 6.<LIGHT>タブは照明率を表す。その中に含まれる<CEIL>タブは天井、<WALL>タブは壁、<FLOOR>タブは床を表す。
<CEIL REFREC>、<WALL REFREC>、<FLOOR REFREC>に与える属性値は反射率(%)である。
- 7.<ROOM NO>は 1から順番に一意の属性値を定義すること
- 8.<BLLST NO>は 1から順番に一意の属性値を定義すること
- 9.<OPTION NO>は 1から順番に一意の属性値を定義すること
- 10.<VALUE>は主に消費電力(ELECONSUM)とエネルギー消費効率(ENERAT)のある電圧値を記入する。
- 11.<ANGLE>は主にビームの開き角における算出角度の光度値をパーセントで記入する。

4 - 4 . 使用可能文字一覧

(注1) 『Windows 環境下、Shift_JIS の場合』での使用可能文字の一覧

(注2) 凡例

- ...使用可能文字
- ...空き領域 (ただし、中点 0145)は使用可能な全角文字)

(注3) 国土交通省大臣官房官庁営繕部
建設設計業務等電子納品要領 (案)に準拠

1) 半角数字

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
0020		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
0030	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?

2) 半角英数大文字

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
0020		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
0030	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0040	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0050	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[¥]	^	_
0060	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0070	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	!	}		
00a0	・	。	「	」	、	・	ヲ	ア	イ	ウ	エ	オ	ヤ	ユ	ヨ	ツ
00b0	-	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
00c0	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
00d0	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	'	'

0020 は半角スペース

3) 半角英数字

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
0020		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
0030	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0040	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0050	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[¥]	^	_
0060	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0070	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	!	}		
00a0	・	。	「	」	、	・	ヲ	ア	イ	ウ	エ	オ	ヤ	ユ	ヨ	ツ
00b0	-	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
00c0	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
00d0	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	'	'

半角カナは
使用禁止

4) 全角文字

全角文字 (1)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f	
8140		、	。	、	、	・	:	;	?	!	°	°	°	°	°	°	^
8150		—	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、
8160	~		...	'	'	"	"	()	[]	[]	{			
8170	}			<	>	「	」	『	』	【	】	+	-	±	×		
8180	÷	=		<	>								°			¥	
8190	\$	¢	£	%	#	&	*	@	§								
81a0								〒					=	.	.	.	
81b0	
81c0	
81d0	
81e0										
81f0		%				†	‡	¶	
8240	0
8250	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
8260	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	
8270	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
8280	.	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	
8290	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	ぁ	
82a0	あ	い	い	う	う	え	え	お	お	か	が	き	ぎ	く	く	け	
82b0	げ	こ	ご	さ	ざ	し	じ	す	ず	せ	ぜ	そ	ぞ	た	だ	ち	
82c0	ぢ	っ	っ	づ	て	で	と	ど	な	に	ぬ	ね	の	は	ば	ば	
82d0	ひ	び	び	ふ	ぶ	ぶ	へ	べ	べ	ほ	ぼ	ぼ	ま	み	む	め	
82e0	も	ゃ	ゃ	ゅ	ゅ	ょ	ょ	ら	り	る	れ	ろ	わ	わ	ゐ	ゑ	
82f0	を	ん	
8340	ア	ア	イ	イ	ウ	ウ	エ	エ	オ	オ	カ	ガ	キ	ギ	ク	グ	
8350	ケ	ゲ	コ	ゴ	サ	ザ	シ	ジ	ス	ズ	セ	ゼ	ソ	ゾ	タ	ダ	
8360	チ	チ	ツ	ツ	テ	テ	ト	ド	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	バ		
8370	パ	ヒ	ビ	ビ	フ	ブ	ブ	ヘ	ベ	ベ	ホ	ボ	ボ	マ	ミ		
8380	ム	メ	モ	ヤ	ヤ	ユ	ユ	ヨ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ		
8390	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	㍿	
83a0																	
83b0								
83c0											μ						
83d0								
8440																	
8450																	
8460		
8470																	

8140は全角入°-ス
8145は中点

この範囲の使用禁止
部分は、重複符号化
禁止の原則によるもの
であり、相当する半角
文字を利用すること。

全角文字 (2)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
8480																
8490			・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	/
84a0																
84b0																・
8740																
8750															・	ミリ
8760	キ	センチ	メートル	グラム	トン	アル	ヘクタール	リットル	ワット	キロ	ドル	セント	パーセント	リール	ゲージ	mm
8770	cm	km	mg	kg	cc	m ²	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・
8780	”	”		KK		⊕	⊗	⊖	⊙	⊚	(株)	(有)	(代)	聯	証	脚
8790															・	・
8890	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	亜
88a0	唾	娃	阿	哀	愛	挨	始	逢	葵	茜	穉	惡	握	渥	旭	章
88b0	芦	鱒	梓	庄	幹	扱	宛	姐	虻	飴	絢	綾	鮎	或	粟	裕
88c0	安	庵	按	暗	案	間	鞍	杏	以	伊	位	依	偉	困	夷	委

機種依存文字なので
使用禁止

JIS第一、第二水準漢字
(途中省略)

ea70	麪	麴	靡	覺	黎	黏	藕	黔	黜	黠	黝	黠	黠	黠	黠	・
ea80	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	・
ea90	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	黠	・
ea90	黠	黠	黠	黠	黠	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・
eab0	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・
ecf0	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・	・
ed40	續	襲	鏃	銈	配	倍	炆	昱	精	銀	昇	翦	丨	乞	任	佻
ed50	仔	但	必	佞	佻	佻	佻	佻	佻	佻	佻	佻	佻	佻	佻	佻

機種依存文字なので
使用禁止
(途中省略)

fbe0	銻	銻	鎧	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞	鏞
fbf0	霸	霸	青	靖	顛	顛	飯	飼	餒	館	醇	驕	高	・	・	・
fc40	謁	紛	鮪	鮪	鮪	鮪	鮪	鮪	鮪	鮪	鮪	鮪	鮪	・	・	・

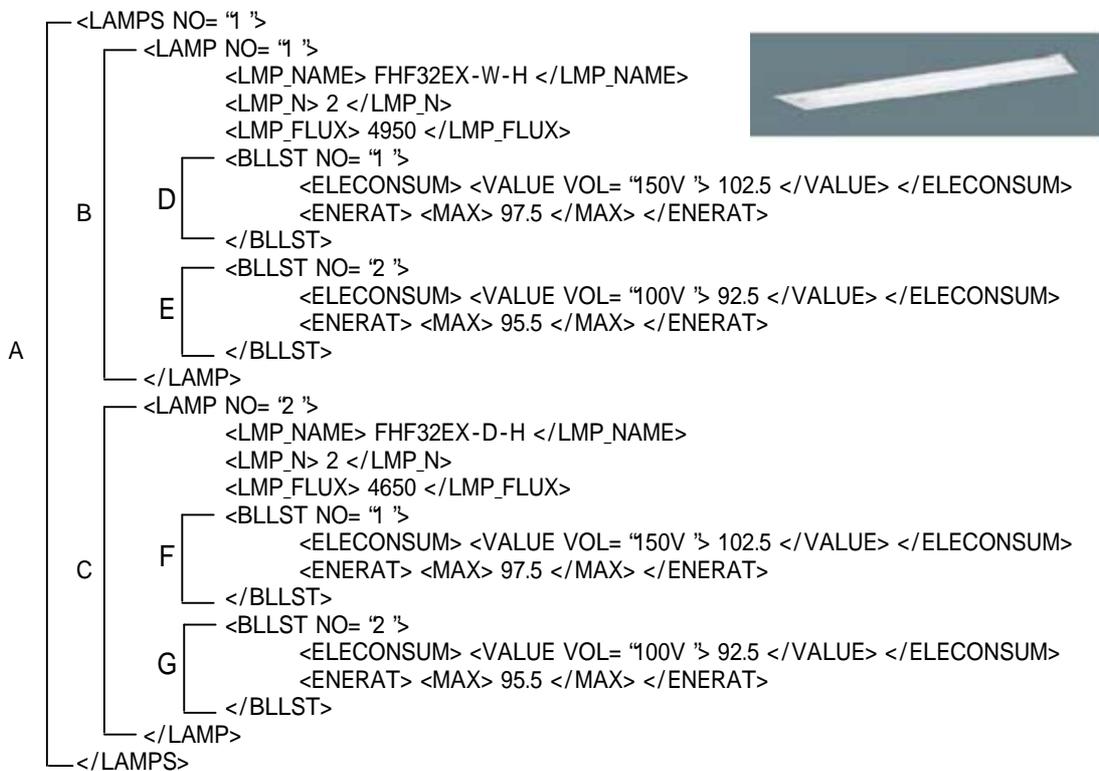
5) ファイル名に使用可能文字 (ISO09660LEVEL1の使用可能文字)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
0020		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
0030	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0040	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0050	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[¥]	^	_
0060	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0070	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}		
00a0	・	。	「	」	、	・	ヲ	ア	イ	ウ	エ	オ	ヤ	ユ	ヨ	ツ
00b0	-	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
00c0	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
00d0	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ヅ		

4-5. LAMPSとLAMPの関係

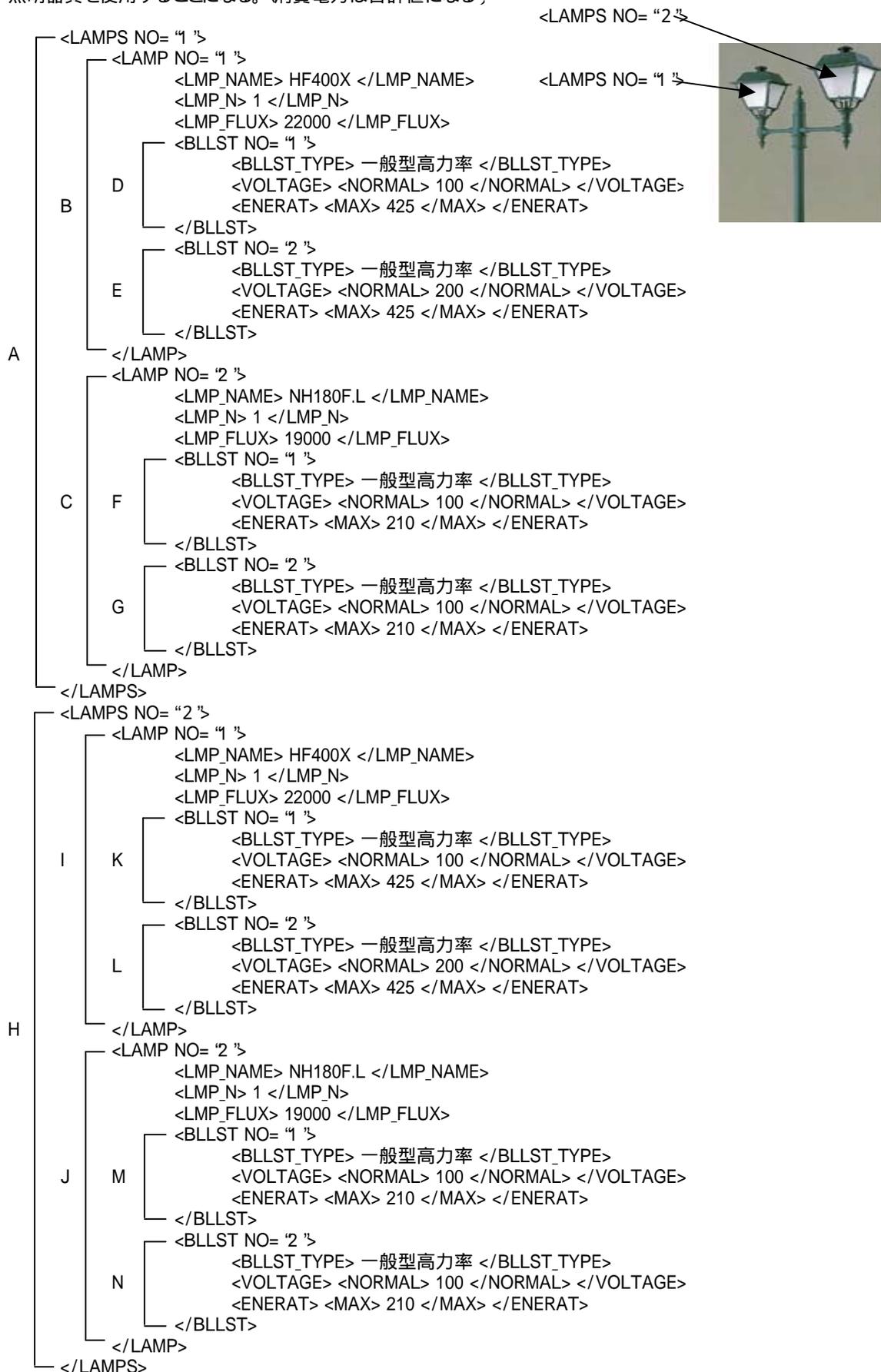
・下記のように蛍光灯照明器具の場合 (LAMPSタグが1つのとき)

- 1 .< LAMPS>タグ中に< LAMP>タグが2つある場合はどちらか1つのランプを照明器具で使用できる。
- 2 .< LAMP>タグで選択したランプに適合した安定器が示されている。
- <BLLST>タグからどれか1つ蛍光灯照明器具で使用できる。
- 3 .例えばCの<LAMP NO= '2 ' >を選択した後、Gの<BLLST NO= '2 ' >を選択すれば
ランプ品名 :FHF32EX-D-H、灯数 :2灯、光束 :4650 lm、エネルギー消費効率 :100V時92.5 lm/W
消費電力 :95.5Wの照明器具を使用すること。



・下記のようなHID照明器具の場合(LAMPSが2つのとき)

1. <LAMP S NO= "1 ">タグAの中に<LAMP>タグがある場合はその中のどれか1つのランプを照明器具で使用できる。
2. <LAMP>タグで選択したランプに適合した安定器が示されている。<BLLST>タグからどれか1つを使用できる。
3. 例えばAの<LAMP S NO= "1 ">の中で、Bの<LAMP NO= "1 ">を選択してEの<BLLST NO= "2 ">を選択すればランプ品名 :HF400X、灯数 :1灯、光束 :22000 lm、電圧200V、消費電力425W
Hの<LAMP S NO= "2 ">の中で、Jの<LAMP NO= "2 ">を選択してNの<BLLST NO= "2 ">を選択すればランプ品名 :NH180F、灯数 :1灯、光束 :19000 lm、電圧200V、消費電力210W
照明器具を使用することになる。(消費電力は合計値になる)



5. 照明器具の分類コード CGRYCODEの項目の入力方法について

PUB_FL 施設用蛍光灯照明器具

CEIL_REC 天井埋込み形 器具形状は下面形状を入れること

SQUARE 器具形状 正方形

FL 直管蛍光ランプ

LMP_ELOUT ランプの大きさを表す数値

LMP_N ランプ灯数

BST_TYPE 1 安定器種別

- G グロースタータ
- R ラピッドスタータ
- E 電子スタータ
- PN 定格出力
- PH 高出力
- PT 出力切替
- PW 連続調光100%とした場合調光下限値を60%以下
- PX 連続調光100%とした場合調光下限値を35%以下
- PZ 連続調光100%とした場合調光下限値を5%以下
- PK 初期照度補正制御

(JIL 5004 - 2000 P 25及びJIL 5004 - 2004 P 27)

GLARE_G グレア分類の輝度特性

- G0
- G1A
- G1B
- G2
- G3

GLARE_V グレア分類Vの輝度特性

- V1
- V2
- V3

(JIL 5004 - 2000 P14)

LOU_FORM ルーバ形状

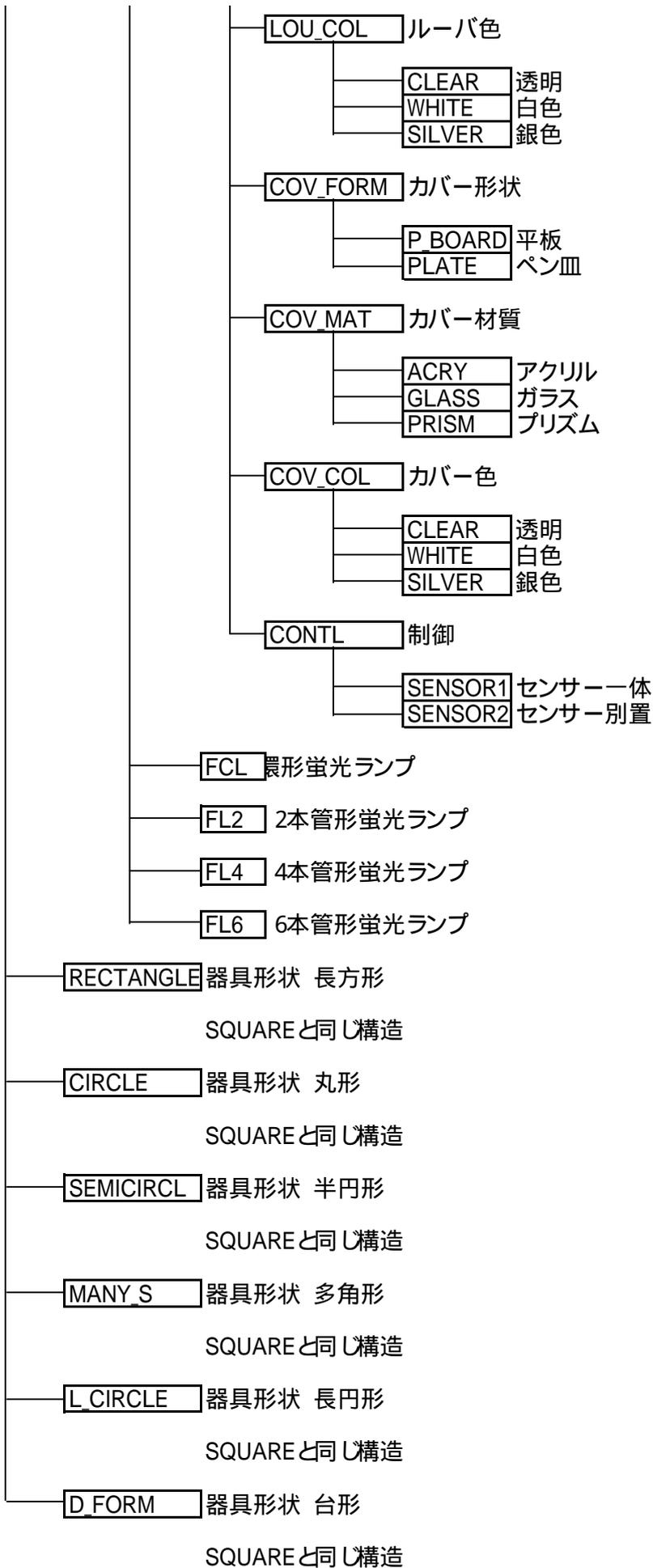
- PARA パラボラ
- LATTICE 格子
- BOARD 板状

LOU_MAT ルーバ材質

- ALUM アルミ
- STEEL 鋼板
- PLASTIC プラスチック

LOU_FIN ルーバ仕上げ

- MIRROR 鏡面
- M_MATTE 鏡面つや消し



WALL_REC 壁埋込み形 器具形状は正面形状を入れること
CEIL_RECと同じ構造

PUB_L 施設用白熱灯照明器具

CEIL_RECE_L 天井埋込み形 器具形状は下面形状を入れること

SQUARE_L 器具形状 正方形

LW 一般照明用電球

LMP_ELOUT ランプの大きさを表す数値

LMP_N ランプ灯数

LOU_FORM ルーバ形状

LOU_MAT ルーバ材質

LOU_FIN ルーバ仕上げ

LOU_COL ルーバ色

COV_FORM カバー形状

COV_MAT カバー材質

COV_COL カバー色

CONTL 制御

RF 反射形投光電球

J2 一般照明用両口金ハロゲン電球

JR1 一般照明用片口金ハロゲン電球

JP 舞台・スタジオ・写真用ハロゲン電球

GW ボール電球

RECTANGLE_L 器具形状 長方形

SQUARE_Lと同じ構造

CIRCLE_L 器具形状 丸形

SQUARE_Lと同じ構造

SEMICIRCL_L 器具形状 半円形

SQUARE_Lと同じ構造

MANY_S_L 器具形状 多角形

SQUARE_Lと同じ構造

L_CIRCLE_L 器具形状 長円形

SQUARE_Lと同じ構造

D_FORM_L 器具形状 台形

SQUARE_Lと同じ構造

- **WALL_RECE_L** 壁埋込み形 器具形状は正面形状を入れること
CEIL_RECE_Lと同じ構造
- **WALL_SURF_L** 壁しか付形 器具形状は正面形状を入れること
CEIL_RECE_Lと同じ構造
- **CEIL_SURF_L** 天井しか付形 器具形状は下面形状を入れること
CEIL_RECE_Lと同じ構造
- **PIPE_L** パイプつり下げ形 器具形状は下面形状を入れること
CEIL_RECE_Lと同じ構造
- **CHAIN_L** 鎖つり下げ形 器具形状は下面形状を入れること
CEIL_RECE_Lと同じ構造
- **CODE_L** コードつり下げ形 器具形状は下面形状を入れること
CEIL_RECE_Lと同じ構造

PUB_HID 施設用HID照明器具

CEIL_RECE_HID 天井埋込み形 器具形状は下面形状を入れること

SQUARE_HID 器具形状 正方形

LAMP_TYPE ランプ種類

- HF 高圧水銀ランプ
- MF メタルハライドランプ
- MT コンパクト形メタルハライドランプ
- NH 高圧ナトリウムランプ
- NX 低圧ナトリウムランプ

LMP_ELOUT ランプの大きさを表す数値

LMP_N ランプ灯数

BST_TYPE 2

- BL 一般形低力率形
 - BH 一般形高力率形
 - BC 低始動電流形
 - BR 定電力形
 - BS 直列定電力形
 - BD 定電力調光形
 - BP 電子回路式
- (JIL 5004 - 2000 P 26)

LOU_FORM ルーバ形状

LOU_MAT ルーバ材質

LOU_FIN ルーバ仕上げ

LOU_COL ルーバ色

COV_FORM カバー形状

COV_MAT カバー材質

COV_COL カバー色

GARD_YES ガードの有無

RECTANGLE_HID 器具形状 長方形

SQUARE_HIDと同じ構造

CIRCLE_HID 器具形状 丸形

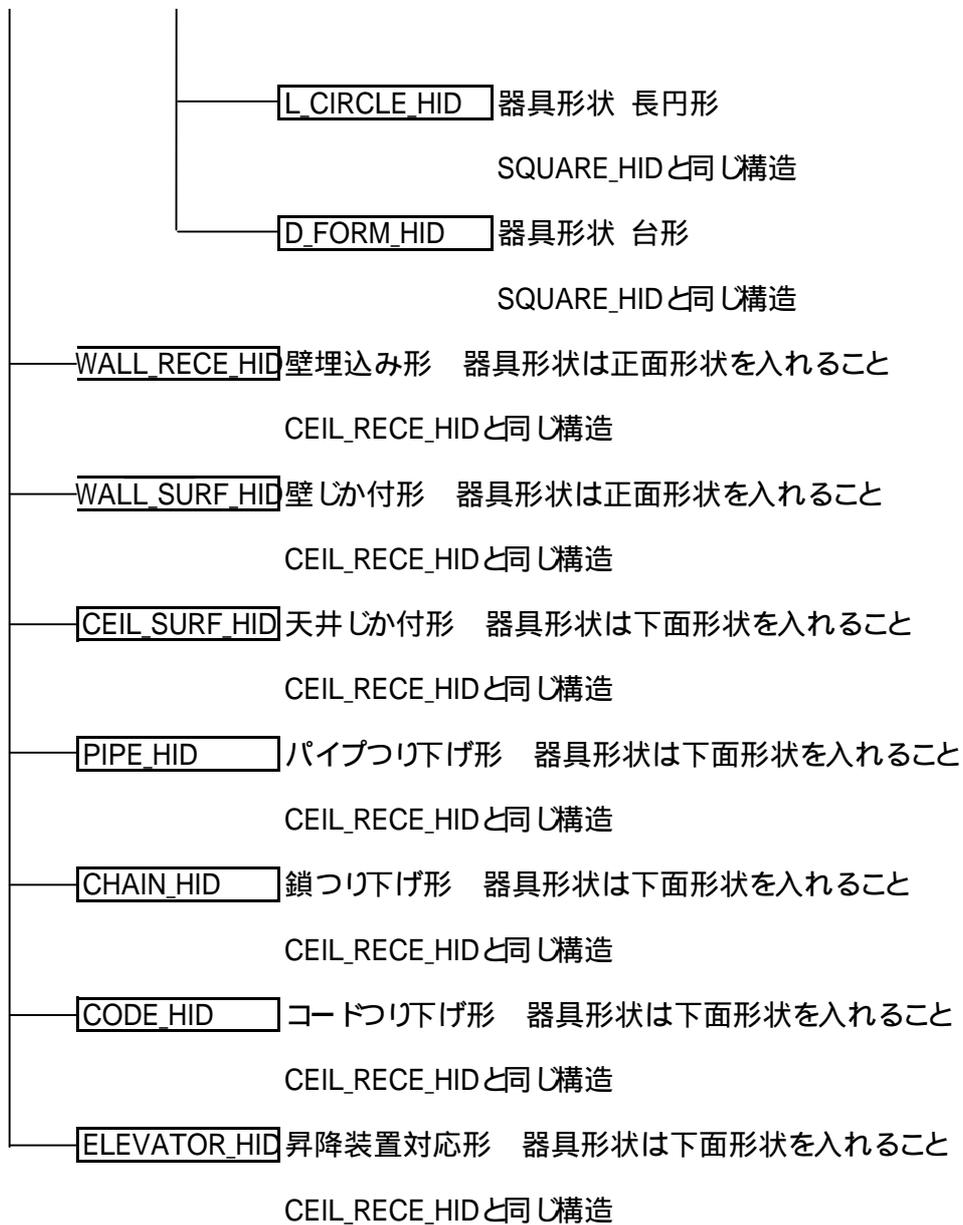
SQUARE_HIDと同じ構造

SEMICIRCL_HID 器具形状 半円形

SQUARE_HIDと同じ構造

MANY_S_HID 器具形状 多角形

SQUARE_HIDと同じ構造



EMERG 非常用照明器具

CEIL_RECE_EM 天井埋込み形 器具形状は下面形状を入れること

SQUARE_EM 器具形状 正方形

PRIVATE_L 白熱灯点灯専用形 非常時のみ点灯する

BATTERY30 30分点灯電池内蔵

LMP_ELOUT ランプの大きさを表す数値

LMP_N ランプ灯数

LOU_FORM ルーバ形状

LOU_MAT ルーバ材質

LOU_FIN ルーバ仕上げ

LOU_COL ルーバ色

COV_FORM カバー形状

COV_MAT カバー材質

COV_COL カバー色

LMP_FLUX1 非常灯点灯のときの光束

BATTERY60 60分点灯電池内蔵

NO_POWER 電源別置

TOGETHER_L 白熱灯点灯併用形
平常時と非常時に使用するランプが同一

PRIVATE_Lと同じ構造

INCLUDE_L 白熱灯点灯組込形 非常時に点灯するランプが別

PRIVATE_Lと同じ構造

PRIVATE_FL 蛍光灯点灯専用形 非常時のみ点灯する

PRIVATE_Lと同じ構造

TOGETHER_FL 蛍光灯点灯併用形
平常時と非常時に使用するランプが同一

PRIVATE_Lと同じ構造

INCLUDE_FL 蛍光灯点灯組込形 非常時に点灯するランプが別

PRIVATE_Lと同じ構造

RECTANGLE_EM 器具形状 長方形

SQUARE_EMと同じ構造

CIRCLE_EM 器具形状 丸形
SQUARE_EMと同じ構造

- SEMICIRCL_EM 器具形状 半円形
SQUARE_EMと同じ構造
- MANY_S_EM 器具形状 多角形
SQUARE_EMと同じ構造
- L_CIRCLE_EM 器具形状 長円形
SQUARE_EMと同じ構造
- D_FORM_EM 器具形状 台形
SQUARE_EMと同じ構造

WALL_RECE_EM 壁埋込み形 器具形状は正面形状を入れること
CEIL_RECE_EMと同じ構造

WALL_SURF_EM 壁じか付形 器具形状は正面形状を入れること
CEIL_RECE_EMと同じ構造

CEIL_SURF_EM 天井じか付形 器具形状は蛍光灯は断面形状、白熱灯は下面形状を入れること

- SQUARE_EM
- RECTANGLE_EM
- CIRCLE_EM
- SEMICIRCL_EM
- MANY_S_EM
- L_CIRCLE_EM
- NO_REFLE_EM 器具形状 笠なし
SQUARE_EMと同じ構造
- REFLE_EM 器具形状 反射笠つき
SQUARE_EMと同じ構造
- SING_REFLE_EM 器具形状 片反射笠
SQUARE_EMと同じ構造
- V_FORM_EM 器具形状 V形
SQUARE_EMと同じ構造
- H_FORM_EM 器具形状 H形
SQUARE_EMと同じ構造
- D_FORM_EM

- **PIPE_EM** パイプつり下げ形 器具形状は蛍光灯は断面形状、白熱灯は下面形状を入れること
CEIL_SURF_EMと同じ構造
- **CHAIN_EM** 鎖つり下げ形 器具形状は蛍光灯は断面形状、白熱灯は下面形状を入れること
CEIL_SURF_EMと同じ構造
- **CODE_EM** コードつり下げ形 器具形状は蛍光灯は断面形状、白熱灯は下面形状を入れること
CEIL_SURF_EMと同じ構造

EXIT SINE 誘導灯器具

CEIL_RECE_SI 天井埋込み形

A_REFUGE A級避難口誘導灯

BATTERY20_SI 20分点灯電池内蔵

COLD_FL_SI 冷陰極蛍光ランプ

ADD_SI 付加機能

- DECREASE 減光形
- SWITCH 点滅形
- SOUND 誘導音付加点滅形
- OFF 消灯方式
- WATER 防水型
- CLEAR クリーンルーム型
- PRESS 耐圧防爆型

ARROW_SI 矢印

- NO なし
- RIGHT 右矢印
- LEFT 左矢印
- BOTH 両方

INDICA_SI 表示面

- SINGLE 片面型
- BOTH 両面型
- FOUR 四面型
- MANY 多面型

FL_SI 直管蛍光ランプ

COLD_FL_SIと同じ構造

BATTERY_60 60分点灯電池内蔵

BATIERY30と同じ構造

NO_POWER 電源別置

BATIERY30と同じ構造

BH_REFUGE B級BH形避難口誘導灯

A_REFUGEと同じ構造

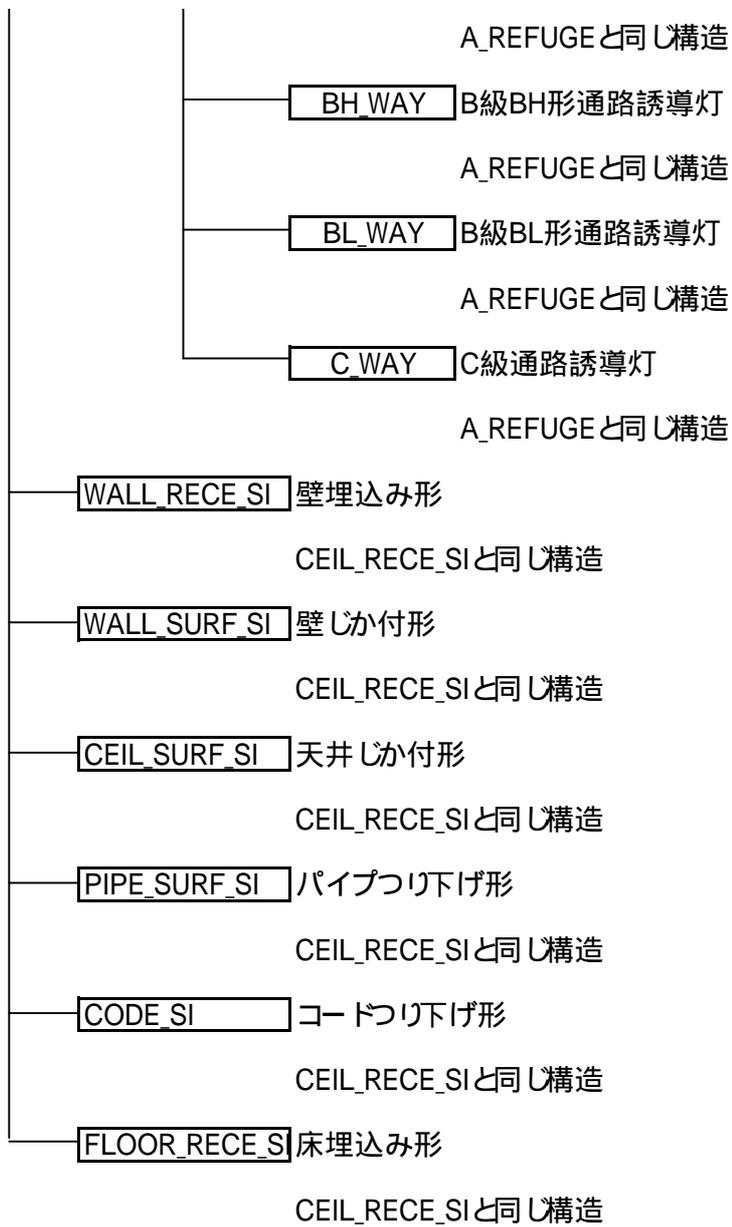
BL_REFUGE B級BL形避難口誘導灯

A_REFUGEと同じ構造

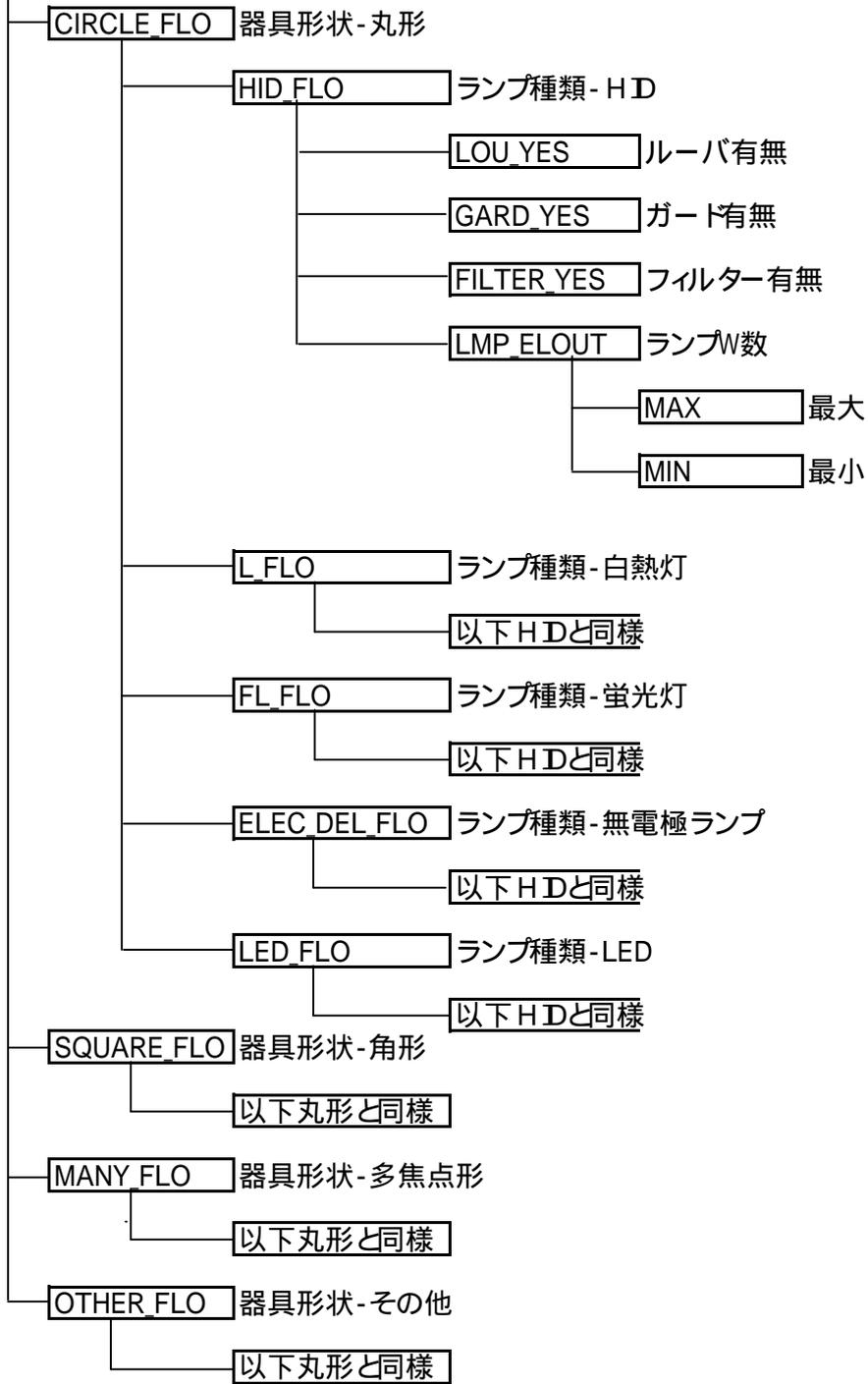
C_REFUGE C級避難口誘導灯

A_REFUGEと同じ構造

A_WAY A級通路誘導灯



FLOOD 投光器



ROAD 道路 街路照明器具

ARM ROAD 取付分類-アーム取付形

CIRCLE ROAD 器具形状-丸形

HID ROAD ランプの種類-HID

JH ROAD 照明設備標準
仕様書による形式

- TYPE1
- TYPE2
- TYPE3
- TYPE4
- TYPE5
- TYPE6
- TYPE7
- TYPE8

KDNK ROAD 道路トンネル照明器材
仕様書による形式

- KSN-2
- KSN-3
- KSC-4
- KC-4
- KSC-7
- KSH-2
- KSH-3

ランプW数

MAX 最大

MIN 最小

L ROAD ランプの種類-白熱灯

ランプW数

MAX 最大

MIN 最小

FL ROAD ランプの種類-蛍光灯

以下白熱灯と同様

ELEC_DEL_ROA ランプの種類-無電極ランプ

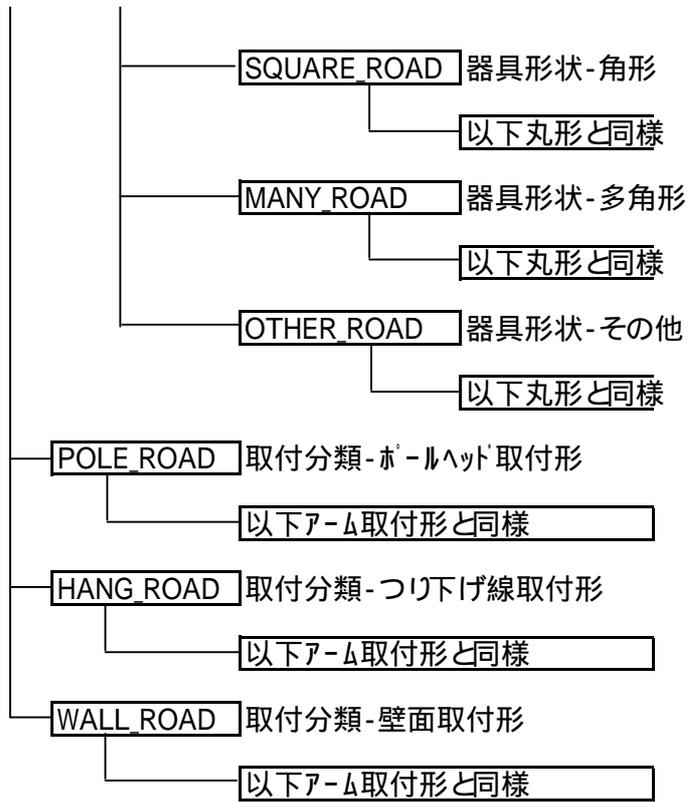
以下白熱灯と同様

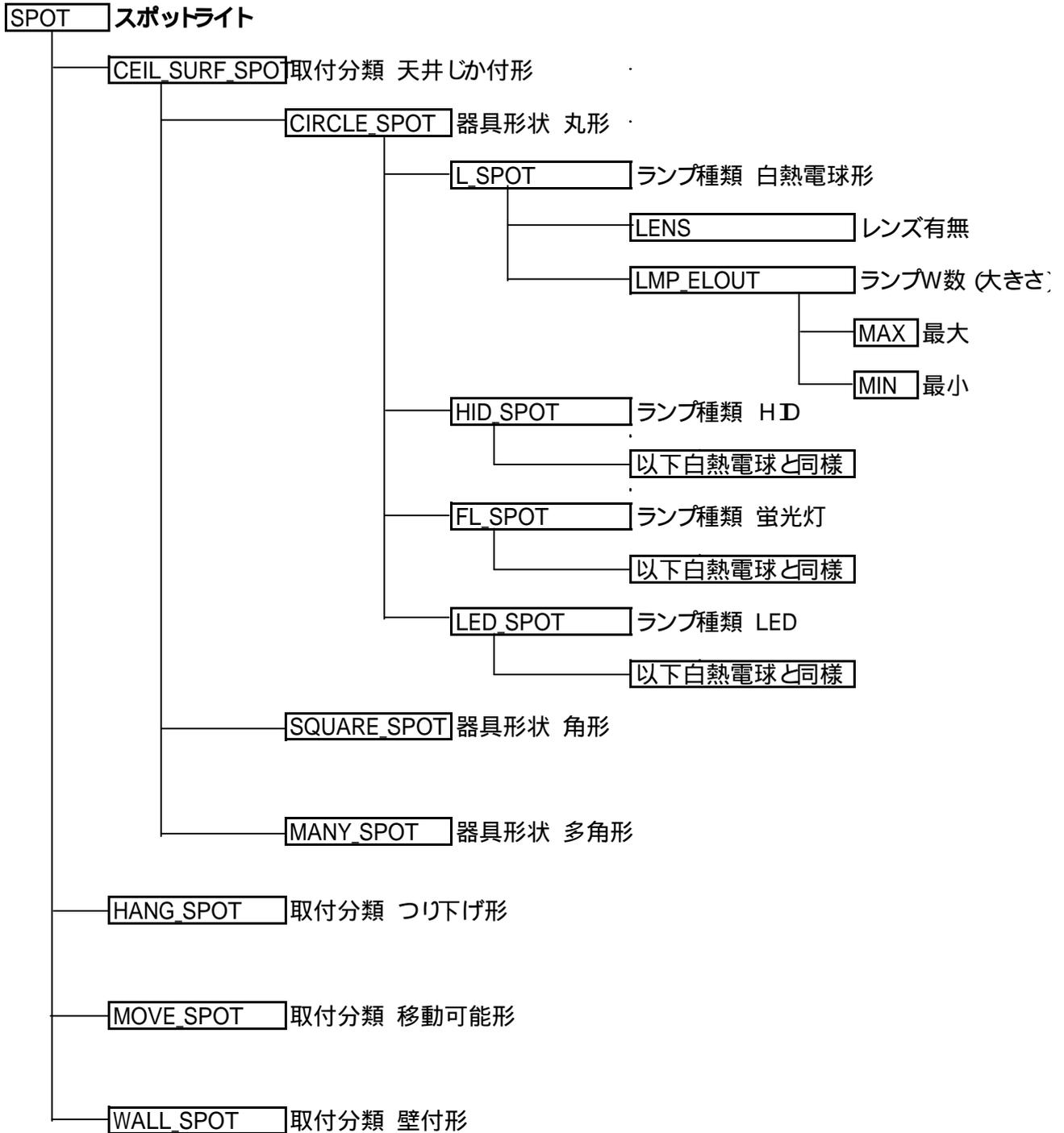
LED ROAD ランプ種類-LED

以下白熱灯と同様

HIGHWAY ROAD 器具形状-ハイウェイ形

以下丸形と同様





TUNNEL トンネル照明器具

CEIL_TUN 取付分類-天井取り付け形

HID_TUNC ランプの種類-HID

JH_TUN_HID 照明設備標準仕様書による形式

TPH
TPD
TPW
TPX
TNH
TNX

KDNK_TUNC_HID 道路 トンネル照明器材仕様書による形式

KPL
KPLP
KL
KLP

CONTR カウンタービーム

LMP_ELOUT ランプW数

MAX 最大

MIN 最小

FL_TUNC ランプの種類-蛍光灯

JH_TUN_FL 照明設備標準仕様書による形式

TPFHF
TPFHP
TFE
TFEB

LMP_ELOUT ランプW数

MAX

MIN

ELEC_DEL_TUN ランプの種類-無電極ランプ

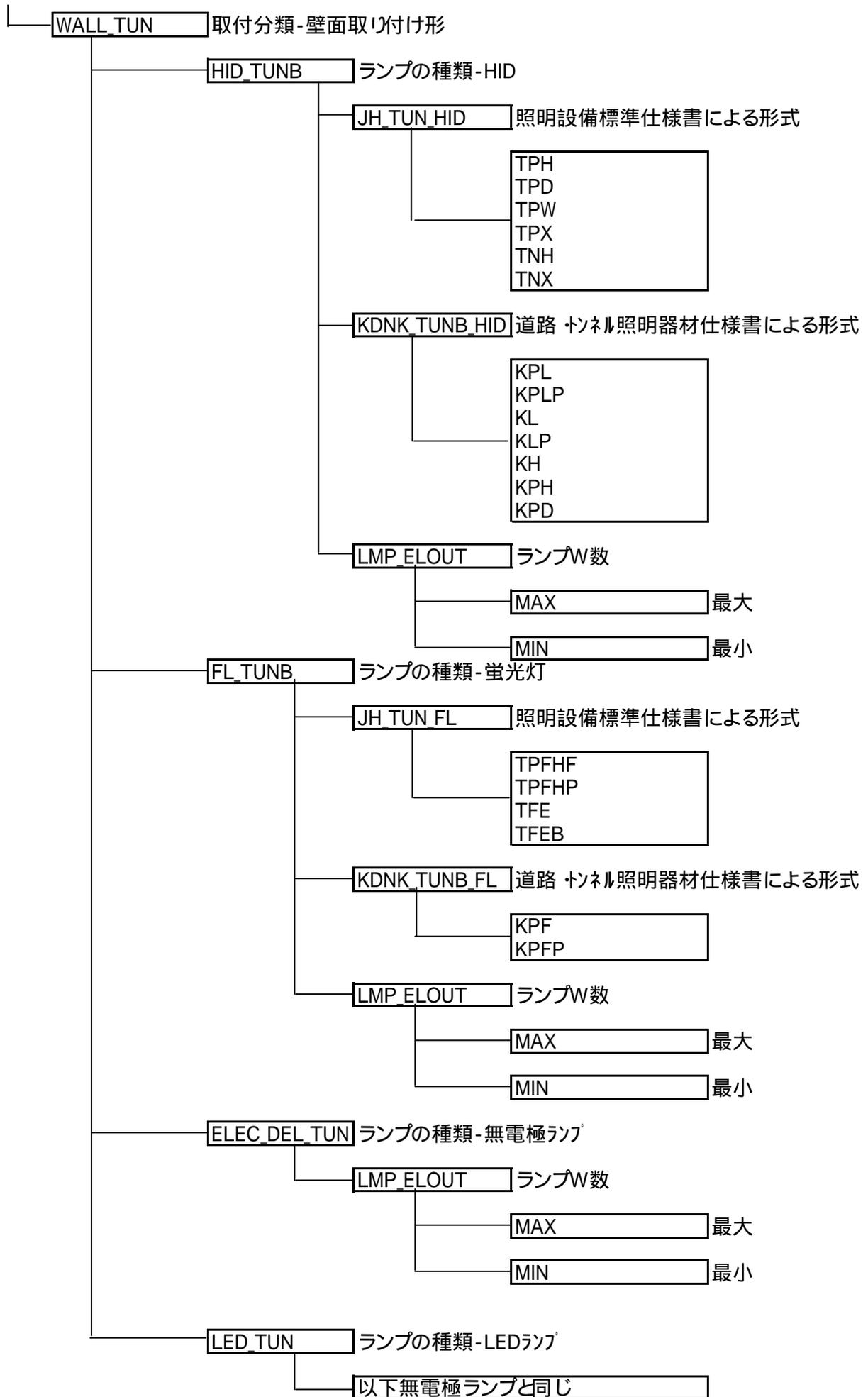
LMP_ELOUT ランプW数

MAX

MIN

LED_TUN ランプの種類-LEDランプ

以下無電極ランプと同じ



6 .照明器具製品情報の記入例

```
<?xml version="1.0" encoding="shift_JIS"?>
<!DOCTYPE LUMINAIRE SYSTEM "LUMINAIRE01.DTD">
<LUMINAIRE DTD_version="021">
```

```

  <KIGU NO="1">
    <MAKERCODE>
      <JIPDEC> 10813000000 </JIPDEC>
    </MAKERCODE>
    <NAME1> FSA42756F-SPH </NAME1>
    <NAME2> 40W2灯用埋込み形施設用蛍光灯照明器具 </NAME2>
    <NAME3> 下面開放埋込型器具 </NAME3>
    <CGRYCODE>
      <PUB_FL>
        <CEIL_RECE>
          <RECTANGLE>
            <FL>
              <LMP_ELOUT>
                <NORMAL> 32 </NORMAL>
              </LMP_ELOUT>
              <LMP_N> 2 </LMP_N>
              <BST_TYPE 1> </PN> </BST_TYPE 1>
              <GLARE_G> </G0> </GLARE_G>
              <GLARE_V> </V1> </GLARE_V>
              <LOU_FORM> </PARA> <LOU_FORM>
              <LOU_MAT> </STEEL> <LOU_MAT>
              <LOU_FIN> </MIRROR> <LOU_FIN>
            </FL>
          </RECTANGLE>
        </CEIL_RECE>
      </PUB_FL>
    </CGRYCODE>
    <DATE1> 2002-10-28 </DATE1>
    <DATE2> 2002-04-01 </DATE2>
    <SIZE_W> 1279 </SIZE_W>
    <SIZE_D> 332 </SIZE_D>
    <SIZE_H> 129 </SIZE_H>
    <OPNSIZE_W> 1257 </OPNSIZE_W>
  </KIGU NO="1">

```

器具分類コード

<OPNSIZE_D>		300	</OPNSIZE_D>		
<PRD_QA>		7.7	</PRD_QA>		
<BDY_MATRL>	鋼板		</BDY_MATRL>		
<BDY_COLOR>	白色		</BDY_COLOR>		
<W_PRF>	防雨		</W_PRF>		
<CORROSION>	耐塩		</CORROSION>		
<USE>	埋込み形		</USE>		
<PBLC_NUM>	FRS18-322		</PBLC_NUM>		
<SHAPE_DATA>					
	<PATH>	data/sfc	</PATH>		
	<FILE>	FSA42750F.SFC	</FILE>		
</SHAPE_DATA>					
<PHOTO_DATA>	<FILE>	FSA42750F.JPG	</FILE>	</PHOTO_DATA>	
<RECOG_DATA>	<FILE>	FSA42750F - SPH1.SFC	</FILE>	</RECOG_DATA>	
<LAMP_IN/>					
<BLLST_IN/>					
<PRICE>		26500	</PRICE>		
<WEB_LNK>	http://www.mew.co.jp/		</WEB_LNK>		
<LAMPS NO="1">					
	<LAMP NO="1">				
		<LMP_PRICE>	1580	</LMP_PRICE>	
	<LMP_TYPE1>	高周波点灯専用形蛍光ランプ	</LMP_TYPE1>		
	<LMP_TYPE2>	H 蛍光灯	</LMP_TYPE2>		
	<LMP_NAME>	FHF32EX-W-H	</LMP_NAME>		
	<LMP_ELCON>	32	</LMP_ELCON>		
	<LMP_N>	2	</LMP_N>		
	<LMP_FLUX>	4950	</LMP_FLUX>		
	<MAXIMUM>	340	</MAXIMUM>		
	<ANGLE ANG="10%">	34	</ANGLE>		
	<MAINT>				
	<IN>				
		<CLEAN>	0.74	</CLEAN>	
		<MEDIUM>	0.7	</MEDIUM>	
		<DIRTY>	0.62	</DIRTY>	
	</IN>				
	<OUT>				
		<CLEAN>	0.74	</CLEAN>	
		<MEDIUM>	0.7	</MEDIUM>	

```

                                <DIRTY>                                0.62 </DIRTY>
                                </OUT>
</MAINT>
<LIGHT>
                                <OUTPUT>                                0.85 </OUTPUT>
                                <UP>                                0.45 </UP>
                                <DOWN>                                0.4 </DOWN>
                                <CEIL REFREC="50">
                                <WALL REFREC="30">
                                <FLOOR REFREC="10">
                                    <ROOM NO="1">
                                        <INDEX> 0.6 </INDEX>
                                        <UTIL> 0.25 </UTIL>
                                    </ROOM>
                                    <ROOM NO="2">
                                        <INDEX> 0.8 </INDEX>
                                        <UTIL> 0.33 </UTIL>
                                    </ROOM>
                                    <ROOM NO="3">
                                        <INDEX> 1 </INDEX>
                                        <UTIL> 0.39 </UTIL>
                                    </ROOM>
                                    <ROOM NO="4">
                                        <INDEX> 1.25 </INDEX>
                                        <UTIL> 0.45 </UTIL>
                                    </ROOM>
                                    <ROOM NO="5">
                                        <INDEX> 1.5 </INDEX>
                                        <UTIL> 0.5 </UTIL>
                                    </ROOM>
                                    <ROOM NO="6">
                                        <INDEX> 2 </INDEX>
                                        <UTIL> 0.56 </UTIL>
                                    </ROOM>
                                    <ROOM NO="7">
                                        <INDEX> 2.5 </INDEX>
                                        <UTIL> 0.61 </UTIL>
                                    </ROOM>

```

```

</LIGHT>
<BLLST NO="1">
  <BLLST_TYPE> H ｲﾝﾊﾞｰﾀ高出力固定式 </BLLST_TYPE>
  <STRT_TYPE> 定格出力 </STRT_TYPE>
  <ELECYLE> 50/60 </ELECYLE>
  <VOLTAGE>
    <MAX> 242 </MAX>
    <MIN> 100 </MIN>
  </VOLTAGE>
  <ELECONSUM>
    <VALUE VOL="150V"> 102.5 </VALUE>
  </ELECONSUM>
</LIGHT>
</CEIL>
</WALL>
</FLOOR>
<ROOM NO="8">
  <INDEX> 3 </INDEX>
  <UTIL> 0.64 </UTIL>
</ROOM>
<ROOM NO="7">
  <INDEX> 4 </INDEX>
  <UTIL> 0.69 </UTIL>
</ROOM>
<ROOM NO="8">
  <INDEX> 5 </INDEX>
  <UTIL> 0.72 </UTIL>
</ROOM>
<ROOM NO="9">
  <INDEX> 7 </INDEX>
  <UTIL> 0.75 </UTIL>
</ROOM>
<ROOM NO="10">
  <INDEX> 10 </INDEX>
  <UTIL> 0.78 </UTIL>
</ROOM>

```

		<ENERAT>		<MAX>	97.3 </MAX>
				<MIN>	90.1 </MIN>
		</ENERAT>			
		</GREEN_OBS>			
		<TOTAL_PRICE>	26500	</TOTAL_PRICE>	
	</BLLST>				
	</LAMP>				
</LAMPS>					
<OPTION NO="1">					
	<NAME1>	FK41555	</NAME1>		
	<NAME3>	ガード	</NAME3>		
	<SHAPE_DATA>				
		<PATH>	data/sfc	</PATH>	
		<FILE>	FK41555-1.SFC	</FILE>	
	</SHAPE_DATA>				
	<PHOTO_DATA>	<FILE>	FK41555.JPG	</FILE>	</PHOTO_DATA>
	<RECOG_DATA>	<FILE>	FK41555.SFC	</FILE>	</RECOG_DATA>
	<PRICE>	5400	</PRICE>		
	<WEB_LNK>	http://www.mew.co.jp/	</WEB_LNK>		
	</OPTION>				
	</KIGU>				
</LUMINAIRE>					

7 .保守率・照明率の記入方法サンプル

保守率は下記のような階層とする。

・INは屋内、OUTは屋外の保守率である。(例0.85のように少数点以下の数値で記入する。)

```
<MAINT>
  <IN>
    <CLEAN>          良          </CLEAN>
    <MEDIUM>        中          </MEDIUM>
    <DIRTY>          否          </DIRTY>
  </IN>
  <OUT>
    <CLEAN>          良          </CLEAN>
    <MEDIUM>        中          </MEDIUM>
    <DIRTY>          否          </DIRTY>
  </OUT>
</MAINT>
```

照明率は下記のような階層とする。

```
<LIGHT>
  <OUTPUT 器具効率 </OUTPUT>
  <UP>   上方光束 </UP>
  <DOWN> 下方光束 </DOWN>
  <CEIL REFREC="50">天井反射率
    <WALL REFREC="30">          壁反射率
      <FLOOR REFREC="10">        床反射率
        <ROOM NO="1">
          <INDEX> 室指数 </INDEX>
          <UTIL>  照明率 </UTIL>
        </ROOM>
      </FLOOR>
    </WALL>
  </CEIL>
</LIGHT>
```